



Analisis Dan Perancangan Infrastruktur Informasi Registrasi Online dengan Penggabungan Sistem Pembayaran Online Menggunakan *Structured System Analysis And Design (SSADM)* SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah

Dennis Eka Putra

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang

Agus Heri Yunial

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang

Tangerang Selatan

Korespondensi penulis: dennisekaputra5@email.com, dosen02525@unpam.ac.id

Abstract. *Digital transformation in education requires efficient administrative systems to overcome manual process limitations. This research analyzes and designs an online registration information infrastructure integrated with digital payment systems at SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah using Structured System Analysis and Design Method (SSADM) methodology. System design utilizes Entity Relationship Diagrams, Logical Record Structures, and Unified Modeling Language to construct robust database architecture. Implementation employs Laravel framework with Midtrans payment gateway integration enabling various digital payment methods accompanied by automatic WhatsApp notifications and PDF transaction receipt printing. Black Box testing validates system functionality, White Box Testing yields cyclomatic complexity value of 2, while User Response evaluation involving 34 respondents demonstrates high satisfaction levels with 68.24% extremely satisfied with design and performance, and 71.76% with overall satisfaction. This system significantly enhances administrative process efficiency, data recording accuracy, and payment transaction transparency, simultaneously eliminating risks of physical document loss and manual data entry errors frequently occurring in conventional systems.*

Keywords: *Digital Payment System, Information Infrastructure, Online Registration*

Abstrak. Transformasi digital dalam pendidikan memerlukan sistem administrasi yang efisien untuk mengatasi keterbatasan proses manual. Penelitian ini menganalisis dan merancang infrastruktur informasi registrasi online yang terintegrasi dengan sistem pembayaran digital di SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah menggunakan metodologi Structured System Analysis and Design Method (SSADM). Perancangan sistem memanfaatkan Entity Relationship Diagram, Logical Record Structure, dan Unified Modeling Language untuk membangun arsitektur basis data yang robust. Implementasi menggunakan framework Laravel dengan integrasi payment gateway Midtrans memungkinkan berbagai metode pembayaran digital disertai notifikasi WhatsApp otomatis dan pencetakan bukti transaksi format PDF. Pengujian Black Box memvalidasi fungsionalitas sistem, White Box Testing menghasilkan kompleksitas siklomatik bernilai 2, sedangkan evaluasi User Response melibatkan 34 responden menunjukkan tingkat kepuasan tinggi dengan 68,24% responden sangat puas terhadap desain dan kinerja, serta

Received Januari 02, 2026; Accepted Februari 02, 2026; Published Maret 30, 2026

*Corresponding author, dennisekaputra5@email.com

71,76% terhadap kepuasan keseluruhan. Sistem ini meningkatkan efisiensi proses administrasi, akurasi pencatatan data, dan transparansi transaksi pembayaran secara signifikan, sekaligus mengeliminasi risiko kehilangan dokumen fisik dan kesalahan input data manual yang kerap terjadi pada sistem konvensional.

Kata Kunci: Infrastruktur Informasi, Registrasi Online, Sistem Pembayaran Digital

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong transformasi digital dalam berbagai sektor, termasuk pendidikan. Menurut (Hakim & Yulia, 2024), teknologi digital memungkinkan kolaborasi global dan meningkatkan efisiensi layanan pendidikan tanpa harus berhadapan langsung. Namun, banyak institusi pendidikan di Indonesia, khususnya sekolah dasar Islam, masih mengandalkan proses administrasi manual yang rentan terhadap inefisiensi dan kesalahan data. SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah di Musi Banyuasin menghadapi kendala serupa dalam pengelolaan penerimaan peserta didik baru (PPDB), dengan rata-rata 45 pendaftar per tahun yang diproses secara konvensional melalui formulir kertas dan pembayaran tunai (Rochman, n.d.).

Penelitian terdahulu menunjukkan efektivitas sistem registrasi *online*. (Sari, Pasha, & Priandika, 2022) membuktikan bahwa registrasi *online* mempermudah pengelolaan data dan mempercepat proses pendaftaran. Sementara itu, (Nurlaela, Septiana, & Oktaviani, 2024) mengidentifikasi pentingnya integrasi pembayaran *online* untuk meningkatkan transparansi dan akurasi pencatatan transaksi. Namun, kajian komprehensif yang mengintegrasikan kedua sistem dengan pendekatan terstruktur menggunakan *Structured System Analysis and Design Method* (SSADM) masih terbatas, khususnya dalam konteks sekolah Islam berbasis tahfiz Quran. Penelitian ini mengisi kesenjangan tersebut dengan merancang infrastruktur informasi yang mengintegrasikan registrasi *online* dan sistem pembayaran digital menggunakan metode SSADM. Menurut (Rusnadi, 2022), SSADM menyediakan kerangka kerja lengkap untuk menganalisis kebutuhan dan membuat spesifikasi desain sistem secara sistematis. Kebaruan penelitian ini terletak pada implementasi *payment gateway* Midtrans yang terintegrasi penuh dengan alur registrasi, dilengkapi fitur notifikasi WhatsApp otomatis dan sistem pencetakan bukti pembayaran dalam format PDF (Kusrini, 2007).

Berdasarkan permasalahan tersebut, rumusan masalah penelitian adalah bagaimana sistem registrasi siswa di SDITQ Daarussunnah dapat ditingkatkan melalui

registrasi *online* dengan penggabungan sistem pembayaran *online*, dan bagaimana integrasi sistem pembayaran *online* dapat meningkatkan efisiensi, akurasi dan transparansi proses administrasi. Tujuan penelitian adalah menganalisis dan merancang sistem registrasi *online* yang memungkinkan siswa dan orang tua melakukan registrasi dengan lebih efisien, serta merancang integrasi sistem pembayaran *online* untuk meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi proses administrasi di SDITQ Daarussunnah (Illahi, Ramdan, Handayanna, & Rahayu, 2023).

KAJIAN TEORITIS

Sistem Registrasi *Online*

Registrasi *online* merupakan proses pendaftaran atau pengisian data diri yang dilakukan melalui internet menggunakan perangkat seperti komputer, *smartphone*, atau tablet, menggantikan metode pendaftaran manual dengan formulir kertas (Primadhani & Ilyas, 2021). Sistem registrasi *online* dirancang agar mudah, cepat, dan intuitif, dengan tujuan membuat pengguna merasa nyaman saat mengisi data pribadi. Menurut (Dinata, Nurmawati, & Muflihatin, 2020), tampilan formulir harus sederhana, responsif di berbagai perangkat, dan memberikan petunjuk yang jelas seperti validasi otomatis dan indikator kesalahan. (Sari, Pasha, & Priandika, 2022) membuktikan bahwa proses registrasi *online* dapat mempermudah panitia dalam mengelola pendaftaran serta penyimpanan data calon peserta didik baru, memberikan akses informasi mengenai sekolah dengan lebih efisien.

Sistem Pembayaran *Online*

Sistem pembayaran *online* memungkinkan transaksi keuangan dilakukan secara digital melalui platform elektronik. (Nurlaela, Septiana, & Oktaviani, 2024) menyatakan bahwa aplikasi pembayaran *online* dapat mengunggah bukti pembayaran secara *online*, mencatat tagihan sekolah, dan memudahkan administrator dalam pembuatan laporan pembayaran. Integrasi *payment gateway* seperti Midtrans memungkinkan berbagai metode pembayaran digital dengan keamanan tinggi dan transparansi penuh dalam pencatatan transaksi. Sistem ini mengurangi risiko kehilangan data transaksi dan mempercepat proses verifikasi administrasi secara *real-time*.

Structured System Analysis and Design Method (SSADM)

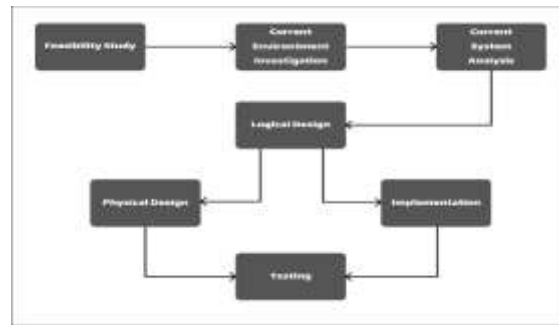
SSADM merupakan metodologi yang digunakan pada tahapan analisa dan perancangan dari pembangunan sistem informasi (Rusnadi, 2022). Metode ini

menyediakan kerangka kerja yang lengkap untuk *capture* dan menganalisa kebutuhan serta membuat spesifikasi desain sistem. (Ananda, Nama, & Mardiana, 2022) menjelaskan bahwa SSADM menggunakan beberapa teknik untuk mendukung setiap tahap dalam proses pengembangan sistem, termasuk pemodelan data, pemodelan aliran data, dan pemodelan peristiwa-entitas. Keunggulan SSADM adalah pendekatan terstruktur dan sistematis yang mempertimbangkan aspek data, proses, serta informasi yang dihasilkan, sehingga menghasilkan desain sistem yang komprehensif dan mudah diimplementasikan dalam lingkungan pendidikan.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Structured System Analysis and Design Method* (SSADM). Menurut (Rusnadi, 2022), SSADM melibatkan beberapa tahapan utama yang dilaksanakan secara berurutan meliputi *feasibility study*, *current environment investigation*, *current system analysis*, *logical design*, *physical design*, *implementation*, dan *testing*. Penelitian dilakukan di SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah, Musi Banyuasin, Sumatera Selatan. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dengan staff dan kepala sekolah SDITQ Daarussunnah untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem, serta studi pustaka dengan mengumpulkan dan mempelajari teori-teori dari buku teks dan jurnal yang relevan dengan penelitian (Refani & Azis, 2022).

Perancangan sistem menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), dan *Unified Modeling Language* (UML) mencakup *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*. Implementasi sistem menggunakan *framework* Laravel, PHP 7.4.33, MySQL, Bootstrap, dan integrasi *payment gateway* Midtrans (Nurlaela, Septiana, & Oktaviani, 2024). Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* untuk menguji fungsionalitas sistem, *White Box Testing* dengan perhitungan *cyclomatic complexity*, dan *User Response* melalui kuesioner dengan skala Likert 1-5 kepada 34 responden untuk mengukur kepuasan pengguna (Abdillah, Kurniastuti, Susanto, & Yudianto, 2023).



Gambar 1. Tahapan Metode *Structured System Analysis and Design* (SSADM)

Sumber: (Ayu Rizki Ananda, Gigih Forda Nama, Mardiana, 2022)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem Registrasi *Online* di SDITQ Daarussunnah

Analisis sistem yang sedang berjalan menunjukkan bahwa proses registrasi siswa di SDITQ Daarussunnah masih dilakukan secara konvensional dengan pengisian formulir manual dan penyerahan dokumen fisik. Kondisi ini menyebabkan ketidakefisienan, potensi kesalahan data, serta risiko kehilangan bukti transaksi (Refani & Azis, 2022). Berdasarkan analisis kebutuhan, sistem usulan dirancang menggunakan metode SSADM yang menyediakan kerangka kerja lengkap untuk menganalisis kebutuhan dan membuat spesifikasi desain sistem secara sistematis (Rusnadi, 2022).

Perancangan sistem registrasi *online* menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang menggambarkan hubungan antar entitas dalam basis data, meliputi entitas admin, sekolah, rincian tagihan, tahun ajaran, pembayaran, dan pendaftar. Transformasi ERD ke *Logical Record Structure* (LRS) dilakukan berdasarkan kardinalitas hubungan *one to one*, *one to many*, dan *many to many*. Proses normalisasi dilakukan hingga bentuk normal ketiga (3NF) untuk menghilangkan redundansi data dan memastikan integritas referensial (Assalia, Krisnanik, & Hafifah Matondang, 2021).

Sistem yang dirancang memiliki dua tingkat akses utama yaitu admin dan pendaftar. Admin memiliki kemampuan untuk mengelola data pendaftar, melakukan verifikasi kelulusan, mengelola rincian tagihan, memantau status pembayaran, dan mencetak resi pembayaran. Sementara pendaftar dapat melakukan registrasi *online* melalui formulir multi-tahap, mengecek status pendaftaran, melihat rincian tagihan, melakukan pembayaran *online*, dan mengunduh bukti pembayaran (Mubin, Chairullah, Adriyana, & Rasywir, 2023).

Integrasi Sistem Pembayaran *Online* untuk Meningkatkan Efisiensi dan Transparansi

Integrasi sistem pembayaran *online* menggunakan *payment gateway* Midtrans memungkinkan calon peserta didik melakukan pembayaran secara digital dengan berbagai metode seperti *virtual account*, *e-wallet* (GoPay, ShopeePay), dan kartu kredit/debit. (Nurlaela, Septiana, & Oktaviani, 2024) menyatakan bahwa sistem pembayaran *online* dapat mengunggah bukti pembayaran secara *online*, mencatat tagihan sekolah, dan memudahkan administrator dalam pembuatan laporan pembayaran.

Proses integrasi dilakukan melalui mekanisme *callback* yang memungkinkan sistem menerima notifikasi otomatis dari Midtrans saat transaksi berhasil. Data pembayaran yang mencakup *order_id*, jumlah pembayaran, dan status transaksi secara otomatis tersimpan dalam basis data. Sistem kemudian mengubah status pembayaran dari "belum bayar" menjadi "lunas" dan menampilkan tombol untuk mencetak resi pembayaran dalam format PDF (Apandi, 2023). Fitur notifikasi WhatsApp otomatis juga diimplementasikan untuk memberikan informasi *real-time* kepada orang tua mengenai status pendaftaran dan pembayaran.

Implementasi dan Pengujian Sistem

Implementasi sistem menggunakan *framework* Laravel dengan PHP 7.4.33, MySQL sebagai basis data, dan Bootstrap untuk desain antarmuka yang responsif. Sistem dikembangkan menggunakan Visual Studio Code sebagai *Integrated Development Environment* (IDE) dan Laragon sebagai lingkungan pengembangan lokal (Arianto, Kholiq, Anam, Devi, Rachman, Informatika, Teknik, & Informasi, 2021). Perancangan antarmuka pengguna (*user interface*) dirancang menggunakan Figma untuk memastikan tampilan yang menarik dan mudah digunakan.



Gambar 1. Implementasi Antar muka Dashboard Admin

Sumber : Dokumentasi penelitian, 2025

Pengujian sistem dilakukan menggunakan tiga metode untuk memastikan kualitas dan fungsionalitas sistem. Pertama, *Black Box Testing* dilakukan untuk menguji semua

fitur sistem tanpa melihat struktur kode internal. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fungsi sistem berjalan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan (Abdillah, Kurniastuti, Susanto, & Yudianto, 2023). Tabel 1 menunjukkan hasil pengujian *Black Box* untuk fungsi login admin.

Tabel 1. Hasil Pengujian Black Box Login Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Admin menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid	Sistem berhasil <i>login</i> dan menampilkan dashboard admin	Sistem menampilkan <i>dashboard</i> admin	<i>Valid</i>
2	Admin menginput email salah dan password benar	Sistem menolak login dan menampilkan pesan error	Sistem menampilkan pesan "email salah"	<i>Valid</i>
3	Admin menginput <i>email</i> benar dan <i>password</i> salah	Sistem menolak <i>login</i> dan menampilkan pesan <i>error</i>	Sistem menampilkan pesan " <i>password</i> salah"	<i>Valid</i>
4	Admin menginput <i>username</i> dan <i>password</i> kosong	Sistem menampilkan pesan bahwa data wajib diisi	Sistem menampilkan pesan " <i>Please fill out field</i> "	<i>Valid</i>

Sumber : Data Hasil Olahan peneliti 2025

Kedua, *White Box Testing* dilakukan dengan menganalisis alur logika kode program menggunakan *flowchart* dan *flowgraph* untuk menghitung kompleksitas siklomatik. Berdasarkan perhitungan dengan rumus $V(G) = E - N + 2$, di mana E adalah jumlah *edge* dan N adalah jumlah *node*, diperoleh nilai kompleksitas siklomatik sebesar 2 yang menunjukkan terdapat 2 jalur independen dalam fungsi login (Tamara Aldisa, 2021). Ketiga, pengujian *User Response* dilakukan melalui kuesioner dengan skala Likert 1-5 yang melibatkan 34 responden terdiri dari kepala sekolah, komite sekolah, kepala tata usaha, bendahara, koordinator, dan calon pendaftar. Tabel 2 menunjukkan hasil perhitungan kuesioner untuk pengujian desain aplikasi.

Tabel 2. Hasil Perhitungan Kuesioner Pengujian Desain Aplikasi

Responden	SS	S	CS	KS	TS	Total	SS%	S%	CS%	KS%	TS%
Kepala Sekolah	4	1	0	0	0	5	68.24%	22.94%	8.82%	0%	0%
Komite Sekolah	5	0	0	0	0	5					
Kepala Tata Usaha	4	1	0	0	0	5					
Bendahara	5	0	0	0	0	5					
Koordinator	5	0	0	0	0	5					
Pendaftar	93	37	15	0	0	145					
Jumlah	116	39	15	0	0	170					

Sumber : Data Hasil Olahan Peneliti 2025

Hasil pengujian menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi dengan persentase responden yang menyatakan "Sangat Setuju" mencapai 68.24% untuk aspek desain aplikasi, 68.24% untuk aspek kinerja aplikasi, dan 71.76% untuk aspek kepuasan pengguna terhadap aplikasi (Yudahana, Riadi, & Elvina, 2023). Hasil ini mengindikasikan bahwa sistem yang dikembangkan telah memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat meningkatkan efisiensi proses registrasi dan pembayaran di SDITQ

Daarussunnah. Sistem yang dikembangkan memberikan kontribusi signifikan dalam meningkatkan kualitas layanan administrasi sekolah dengan menyediakan akses yang mudah bagi orang tua untuk mendaftarkan anak mereka secara *online* tanpa harus datang langsung ke sekolah (Widoseno, Voutama, & Ridwan, 2023). Transparansi dalam proses pembayaran juga meningkat karena setiap transaksi tercatat secara otomatis dan dapat dilacak melalui sistem, mengurangi potensi kesalahan pencatatan dan kehilangan bukti pembayaran (Hanif, Nasrul, & Panj, 2023; Rafli, Fauziah, & Aldisa, 2021).

KESIMPULAN DAN SARAN

Penelitian ini berhasil merancang infrastruktur informasi registrasi online terintegrasi dengan sistem pembayaran digital menggunakan metode SSADM di SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah. Implementasi payment gateway Midtrans yang dilengkapi notifikasi WhatsApp otomatis dan pencetakan bukti pembayaran PDF terbukti meningkatkan efisiensi administrasi secara signifikan. Pengujian *Black Box* memvalidasi seluruh fungsionalitas sistem, sementara White Box Testing menghasilkan kompleksitas siklomatik bernilai 2 yang mengindikasikan struktur kode sederhana dan mudah dipelihara. Evaluasi kepuasan pengguna menunjukkan respons positif dengan 68,24% responden menyatakan sangat puas terhadap desain dan kinerja aplikasi, serta 71,76% terhadap aspek kepuasan keseluruhan.

Transparansi proses pembayaran meningkat melalui pencatatan transaksi otomatis yang meminimalkan risiko kehilangan data. Keterbatasan penelitian terletak pada cakupan implementasi yang terbatas pada satu institusi pendidikan, sehingga generalisasi hasil memerlukan kehati-hatian. Penelitian mendatang disarankan mengeksplorasi integrasi sistem dengan platform pembelajaran digital, implementasi *fitur analytics* untuk monitoring pola pendaftaran, serta pengembangan aplikasi mobile native untuk meningkatkan aksesibilitas. Penambahan metode pembayaran alternatif dan fitur cicilan juga perlu dipertimbangkan untuk mengakomodasi keberagaman kondisi ekonomi orang tua siswa.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada SD Islam Tahfiz Quran Daarussunnah yang telah memberikan izin dan dukungan penuh selama proses penelitian. Apresiasi juga

disampaikan kepada dosen pembimbing, keluarga, dan rekan-rekan yang telah memberikan kontribusi berharga dalam penyelesaian penelitian ini.

DAFTAR REFERENSI

- Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, F. A., & Yudianto, F. (2023). Implementasi Black Box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *Journal of Computer Science and Visual Communication Design*, 8(1), 234–242. <https://doi.org/10.55732/jikdiskomvis.v8i1.897>
- Ananda, A. R., Nama, G. F., & Mardiana, M. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Pemerintahan Kota Metro Dengan Metode SSADM (Structured System Analysis and Design Method). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 10(1), 24–33. <https://doi.org/10.23960/jitet.v10i1.2261>
- Apandi, A. (2023). Pembuatan Website Sistem Informasi Objek Wisata Menggunakan Pendekatan Object Oriented Analysis and Design (Ooad). *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(2), 23–33. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i2.633>
- Arianto, R., Kholiq, A., Anam, A., Devi, B., Rachman, A., Informatika, J. T., Teknik, F., & Informasi, T. (2021). Inventory Pada Cv Wijaya Las Kediri Menggunakan Model Waterfall. *Saintikom*, 20(2), 73–83.
- Assalia, S., Krisnanik, E., & Hafifah Matondang, N. (2021). Analisis Dan Perancangan Basis Data Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Pada Pt Jala Fabrikasi Kencana. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*, (April), 1–8. Retrieved from <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1280>
- Dinata, F. H., Nurmawati, I., & Muflihatin, I. (2020). Evaluasi Pendaftaran Online Dengan Technology Acceptance Model Di Rumah Sakit Wongsonegoro Semarang. *J-REMI : Jurnal Rekam Medis Dan Informasi Kesehatan*, 1(3), 226–233. Retrieved from <https://publikasi.polije.ac.id/j-remi/article/view/2048>
- Hakim, A. N., & Yulia, L. (2024). Dampak Teknologi Digital Terhadap Pendidikan Saat Ini. *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 3(1), 220–229. Retrieved from <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu>
- Hanif, M. R., Nasrul, & Panj, K. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Berbasis Extreme Programming Menggunakan Framework MVC. *Jurnal Informatika Terpadu*, 9(1), 45–51. Retrieved from <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- Illahi, A., Ramdan, J., Handayanna, F., & Rahayu, S. (2023). Penerapan Sistem Informasi PPDB Online Pada TK Negeri Pasar Rebo 01 Jakarta. *Jurnal Komputer Antartika*, 1(3), 94–98. Retrieved from <https://ejournal.mediaantartika.id/index.php/jka>
- Kusrini. (2007). Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data. *Yogyakarta: Andi Offset*.
- Mubin, M. S., Chairullah, B., Adriyan, M. D., & Rasywir, E. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Sekolah Dasar Secara Online dengan Metode Waterfall. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 4(2), 110–120.

<https://doi.org/10.47065/tin.v3i2.4198>

- Nurlaela, L., Septiana, R. D., & Oktaviani, R. (2024). Aplikasi Pembayaran Uang Sekolah pada Sekolah Rainbows berbasis Android. *JEIS: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 04, 47–58. <https://doi.org/https://doi.org/10.56486/jeis.vol4no1.452>
- Primadhani, S. W., & Ilyas, Y. (2021). Sistem Pendaftaran Online sebagai Suatu Strategi Peningkatan Layanan Rumah. *Citizen-Based Marine Debris Collection Training: Study Case in Pangandaran*, 2(1), 56–61.
- Rafli, R., Fauziah, F., & Aldisa, R. T. (2021). Aplikasi Pengolahan Data Penjualan Pembangkit Listrik Tenaga Surya Menggunakan Model View Controler Berbasis Framework CodeIgniter Dan White Box Testing. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(2), 677–686.
- Refani, K., & Azis, A. (2022). Sistem Informasi Ppdb (Penerimaan Peserta Didik Baru) Online Berbasis Website. *The Indonesian Journal of Computer Science Research*, 1(1), 25–43. <https://doi.org/10.59095/ijcsr.v1i1.10>
- Rochman, S. S. P. E. M. S. (n.d.). *Pengenalan Basis Data Konsep Dan Aplikasi*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=onRMEAAQBAJ>
- Rusnadi, A. C. P. S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perbaikan Panel Listrik Menggunakan Ssadm Pada Cv. Halmahera. *Laporan D3 Thesis*. Retrieved from <https://repository.unpas.ac.id/63556/>
- Sari, S. A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2022). Sistem Informasi Sekolah Dan Registrasi Online Untuk Penerimaan Siswa Baru Pada SMK Yadika Natar. *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol*, 2(1), 21–25.
- Widoseno, D., Voutama, A., & Ridwan, T. (2023). Perancangan Ui/Ux Berbasis Website Pada Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Di Smk Taruna Karya 1 Karawang. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1401–1409. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.6864>
- Yudahana, A., Riadi, I., & Elvina, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Sienna*, 4(2), 111–118. <https://doi.org/10.47637/sienna.v4i2.866>