



Workshop Pengenalan Web dan CSS Dasar Pada Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi

Workshop on Introduction to Web and Basic CSS for Muhammadiyah University Jambi Students

Shandy Amandha¹; Rian Dani²; Trie Hierdawati³; Armandito⁴; Bima Rahmat⁵

¹⁻⁵ Universitas Muhammadiyah Jambi

Corresponding author: riandani0193@gmail.com

Article History:

Received:

Desember 30, 2023

Accepted:

Januari 27, 2024

Published:

Maret 31, 2024

Keywords: Web, HTML, CSS

Abstract: This workshop is specifically aimed at beginners in web development who want to learn more about HTML and CSS. Participants (students) will be guided through basic HTML material, including content structure, and an introduction to CSS, covering layout principles and responsive design implementation skills. Students will be able to create visually appealing web pages, responsive to various screen sizes. They not only understand the basic theory of HTML and CSS, but can also produce web pages that adapt smoothly on a variety of devices, meeting the demands of modern web design. Through workshops or community service activities, it is targeted to provide benefits to students at Muhammadiyah University, Jambi. Providing learning insights and knowledge in using and utilizing the Internet by providing materials and discussions. Training workshop activities contain knowledge or learning material, providing applications and examples, and questions and answers.

Abstrak: Workshop ini ditujukan khusus bagi para pemula dalam pengembangan web yang ingin mendalami HTML dan CSS. Peserta (mahasiswa) akan dibimbing melalui materi dasar HTML, termasuk struktur konten, dan pengenalan pada CSS, mencakup prinsip-prinsip tata letak dan keterampilan implementasi desain responsif. Mahasiswa akan dapat menciptakan halaman web menarik secara visual, responsif terhadap berbagai ukuran layar. Mereka tidak hanya memahami teori dasar HTML dan CSS, tetapi juga dapat menghasilkan halaman web yang disesuaikan dengan lancar pada berbagai perangkat, memenuhi tuntutan desain web modern. Melalui kegiatan workshop atau pengabdian masyarakat ini ditargetkan untuk memberikan manfaat bagi mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. Pemberian wawasan pembelajaran dan pengetahuan dalam menggunakan dan memanfaatkan Internet dengan cara pemberian materi dan diskusi. Kegiatan workshop pelatihan berisi materi pengetahuan atau pembelajaran, pemberian penerapan dan contoh-contoh, dan tanya jawab.

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia ilmu komputer selalu mengalami kemajuan yang pesat. Hal ini terlihat dari kehadiran pengguna internet di berbagai daerah. Mengingat pentingnya Internet, programmer mencoba membuat dan merancang program dan aplikasi yang diperlukan saat berselancar di Internet. Web merupakan media untuk menampilkan halaman. Web dibagi menjadi dua area: web statis dan web dinamis (Sari, S. A., Pasha, D., & Priandika, A. T., 2022). Web statis adalah media untuk menampilkan halaman statis atau tetap, namun pengendaliannya melalui web browser (Lestari, R., 2016).

Website atau situs diartikan sebagai sekumpulan halaman-halaman yang saling berhubungan yang menampilkan informasi, data tekstual, data gambar diam atau video, data animasi, suara, video, dan segala kombinasi baik statis maupun dinamis yang membentuk

* Rian Dani, riandani0193@gmail.com

suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Web adalah kumpulan halaman web yang saling berhubungan dan file terkaitnya (Alasi, T. S., 2019).

Web terdiri dari beberapa halaman, dan kumpulan halaman disebut halaman beranda. Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen secara lokal dan jarak jauh. Dokumen di situs web disebut halaman web, dan tautan di situs web memungkinkan pengguna untuk bernavigasi dari satu halaman ke halaman lain (hiperteks) antar halaman yang disimpan di server yang sama atau di server di seluruh dunia (Widodo, P., 2018). Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya. Namun diantara pemrograman yang ada, kita akan membahas tentang pemrograman HTML dan CSS.

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa markup standar untuk dokumen yang dirancang untuk dilihat di browser Internet (Mubarak, A., 2019). Hal ini dapat didukung oleh teknologi seperti Cascading Style Sheets (CSS) dan bahasa scripting seperti JavaScript dan VBScript. HTML (HyperText Markup Language) adalah bahasa kode berbasis teks untuk membuat halaman web, yang dikenal dengan ekstensi *.htm atau *.html. HTML adalah bahasa situs web (www) yang digunakan untuk mengatur dan mendesain dokumen untuk ditampilkan dalam program browser (Mariko, S., 2019). Saat pengguna mengakses Internet, mereka mengakses dokumen pribadi yang ditulis dalam format HTML. Dapat kita simpulkan bahwa HTML adalah sebuah protocol untuk mentransfer data atau dokumen dari web server ke browser.

Cascading Style Sheet (CSS) merupakan aturan untuk mengatur beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam (Tabrani, M., 2018). CSS dibuat dan dikembangkan oleh W3C (World Wide Web Consortium) pada tahun 1996 untuk alasan yang sederhana. Dulu HTML tidak dilengkapi dengan tags yang berfungsi untuk memformat halaman. Anda hanya perlu menulis markup untuk situs. Tags, seperti , diperkenalkan di HTML versi 3.2, dan ketika itu menyebabkan banyak masalah bagi developer. Karena website memiliki berbagai font, warna background, dan style, maka untuk menulis kembali (rewrite) kode memerlukan proses yang sangat panjang dan sulit. Oleh karena itu, W3C membuat CSS untuk mengatasi masalah ini. HTML dan CSS berkaitan erat. Kedua bahasa pemrograman ini perlu bekerja sama karena HTML adalah bahasa markup (dasar situs web Anda) dan CSS mengatur gaya (semua aspek yang terkait dengan tampilan situs web Anda).

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) merupakan suatu kegiatan yang bertujuan membantu masyarakat untuk melakukan suatu kegiatan yang bermanfaat tanpa mengharapkan imbalan apapun. Kegiatan ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk terlibat langsung dan memberikan kontribusi yang membawa dampak positif, manfaat dan perubahan pada tempat yang dituju. Oleh karena itu, kami berinisiatif untuk memberikan pengenalan serta pelatihan tentang cara membuat tampilan Web menggunakan bahasa pemrograman HTML dan CSS kepada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi.

METODE

Metode Pelaksanaan workshop yang digunakan untuk perancangan website ini merupakan serangkaian proses kegiatan yang dilaksanakan secara sistematis dan terencana yang meliputi tahapan sebagai berikut :

- Konsultasi dengan Ketua Program Studi Prodi Informatika
- Observasi Tempat Pelaksanaan PKM.
- Persiapan Materi sebagai bahan ajar.
- Persiapan Kegiatan Edukasi materi.
- Pelaksanaan Kegiatan.
- Pembuatan laporan akhir.
- Hasil output (Jurnal PKM).

Perangkat keras yang digunakan adalah menggunakan PC yang ada diruangan Laboratorium Komputer Universitas Muhammadiyah Jambi. Software yang digunakan dalam workshop adalah:

- Notepad++.
- Visual Code Studio.

Metode kegiatan pelaksanaan dan edukasi berupa penyampaian secara offline dan kemudian diberikan kesempatan kepada peserta untuk melaksanakan praktik seputar materi yang disampaikan. Adapun selama kegiatan edukasi berlangsung, materi disampaikan oleh Shandy Amandha, Rian Dani, M.E., Trie Hierdawati, M.E., Armandito dan Bima Rahmat. Para Pemateri bersinergi melakukan praktek langsung dengan tujuan:

- Pengenalan materi
- Memudahkan peserta untuk melakukan praktek.
- Diharap peserta mampu membuat website dan memberikan materi ini kepada orang lain.

HASIL

Kegiatan PKM ini dilakukan dalam satu hari pada tanggal 01 Maret 2024. Kegiatan PKM ini memberi manfaat edukasi pemahaman dan manfaat tentang Internet, dengan referensi-referensi sampai modul-modul platform pendidikan yang beredar di internet, wawasan pengenalan pengetahuan web. Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi secara aktif dan serius mengikuti kegiatan PKM dari sesi pendahuluan hingga sesi akhir. Hal ini terlihat dari antusiasnya mereka bertanya dalam mengikuti kegiatan ini.



Gambar 1. Penyampaian Materi I.



Gambar 2. Penyampaian Materi II.



Gambar 3. Penyampaian Materi III.



Gambar 4. Praktek Langsung I.



Gambar 5. Praktek Langsung II.



Gambar 6. Photo Bersama Peserta Pelatihan



Absensi
Kegiatan Workshop Prodi Informatika
Universitas Muhammadiyah Jambi

No.	Nama	NPM	Prodi	Keterangan
1.	BIMA RAHMAT DANI.P	22103155201010	INFORMATIKA	Zuu
2.	JULIAN CHANIAGO	22103155201019	INFORMATIKA	Zuf
3.	Ilham assidiq	22103155201005	INFORMATIKA	Zu
4.	Shandy Amanda	21103155201002	INFORMATIKA	Zuf
5.	Adrya wati	512355026	INFORMATIKA	Zuff
6.	Rafia Ningsih	512355013	INFORMATIKA	Zuf
7.	Hesti Yulioningsih	512355001	INFORMATIKA	Zu
8.	Adhitya Novianini	512355035	INFORMATIKA	Zuf
9.	EURISKA YOLANDA	512355023	INFORMATIKA	Zuff
10.	Azizah Al Munawaroh	512360057	Ekonomi Pembangunan	Zuf
11.	ARMANDITO	22103155201036	INFORMATIKA	Zuff
12.	Wahyu Hidayat	21103155201006	INFORMATIKA	Zuf
13.	M. KAISAR	22103155201016	INFORMATIKA	Zuff
14.	MIA FITRIYANI	20103155201007	INFORMATIKA	Zuff
15.	DWI NOPRIYANI	20103155201021	INFORMATIKA	Zuf
16.	Rian dani S.M.ME	14307507		Pendaftar
17.	Tie Hendawati S.E	1003098504		Pendaftar
18.	XXXXXXXXXX Ricky Andrico	22103155201017	informatika	Zuff
19.	Abelza Parnanda	22103155201021	informatika	Zuff

Gambar 7. Daftar Hadir.

DISKUSI

Pembuatan website sendiri dapat dimanfaatkan oleh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi untuk dijadikan sebagai media pembelajaran baru yang menarik, kreatif dan mudah dipahami. Dengan ini mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi dapat membuat website yang mereka mau dengan responsif dan inovatif sesuai berkembangnya zaman teknologi Era 5.0. Adapun manfaat dari pelaksanaan PKM ini :

- Landasan Pengembangan Web : HTML digunakan untuk membuat struktur halaman web,

sedangkan CSS digunakan untuk penataan gaya dan tata letak. Kedua bahasa ini menjadi tulang punggung sebagian besar konten web saat ini.

- Kemudahan Belajar : Dibandingkan dengan banyak bahasa pemrograman lainnya, HTML dan CSS relatif mudah dipahami dan digunakan, menjadikannya titik awal yang sangat baik bagi pemula dalam coding.
- Fleksibilitas & Kompatibilitas : Kode HTML dan CSS dapat dijalankan di browser apapun, di perangkat apapun, tanpa memerlukan perangkat lunak atau plugin khusus.
- Kontrol Atas Desain : Dengan pengetahuan tentang HTML dan CSS, Anda memiliki kendali penuh atas tampilan dan nuansa situs web Anda.
- Peluang Karir : Pengetahuan tentang HTML/CSS sangat penting untuk berbagai pekerjaan teknologi seperti pengembang front-end, perancang pengalaman pengguna, dll.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat ditarik setelah pelaksanaan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) oleh Dosen dan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi ini adalah Berdasarkan hasil PKM ini mahasiswa diharapkan dapat memahami isi materi yang disampaikan oleh Pemateri. Mahasiswa merasa sangat senang dengan kegiatan PKM ini. Dan kami selaku pemateri berharap mahasiswa dapat mengoperasikan dan mengaplikasikan materi yang telah diberikan dengan baik dan benar.

PENGAKUAN/ACKNOWLEDGEMENTS

Terima Kasih kami ucapkan kepada Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, Ketua Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Jambi yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada kami pemateri untuk melakukan kegiatan PKM ini.

DAFTAR REFERENSI

- Akbar, Z., Ikhsan, M., Helmina, H., Dani, R., & Hierdawati, T. (2023). Peningkatan Keterampilan Pengelolaan Proyek Sistem Informasi Melalui Pelatihan Pembuatan Website Bagi Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. *Jurnal Suara Pengabdian* 45, 2(2), 54-65.
- Alasi, T. S. (2019). Penerapan Algoritma Algoritma Boyer Moore untuk Penyaringan Pesan dan Algoritma Hill Cipher dalam Keamanan Pesan Teks Berbasis Web Chat. *KAKIFIKOM Kumpul. Artik. Karya Ilm. Fak. Ilmu Komput*, 1(2), 73-79.

- Helmina, H., Akbar, Z., Ikhsan, M., Dani, R., & Amandha, S. (2023). Analysis and design of website-based hospital management information system applications. *Jurnal Mantik*, 7(2), 976-990.
- Helmina, H., Dani, R., Hierdawati, T., Siswoyo, S., & Neldawaty, R. (2023). Pengenalan Internet dan Jaringan Serta Pembuatan Kabel Unshielded Twisted Pair (UTP) pada Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Sains dan Teknologi*, 2(4), 89-96.
- Ikhsan, M., Akbar, Z., Dani, R., & Ediansa, O. (2024). Sosialisasi dan Pelatihan Framework Codeigniter Untuk Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. *ASPIRASI: Publikasi Hasil Pengabdian dan Kegiatan Masyarakat*, 2(1), 70-76.
- Lestari, R. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kearsipan pada Badan Perizinan Terpadu dan Penanaman Modal Kota Makassar. *UIN ALAUDDIN MAKASSAR*.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80-91.
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(1), 19-25.
- Sari, S. A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2022). Sistem Informasi Sekolah Dan Registrasi Online Untuk Penerimaan Siswa Baru Pada SMK Yadika Natar. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 21-25.
- Tabrani, M. (2018). Penerapan metode waterfall pada sistem informasi inventori pt. pangan sehat sejahtera. *Jurnal Inkofar*, 1(2).
- Widodo, P. (2018). Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 8(1).