

## Program Kreativitas Mahasiswa Pembuatan Hand Grip Modern Untuk Badminton Tahun 2021

Achamd Zakaria<sup>1</sup>, Restian Gigih Sejati<sup>2</sup>, Slamet Riyadi<sup>3</sup>

STKIP Darussalam Cilacap<sup>1,2,3</sup>

Email: [jaka@stkipdarussalamcilacap.ac.id](mailto:jaka@stkipdarussalamcilacap.ac.id)<sup>1</sup>, [gigihrestian@gmail.com](mailto:gigihrestian@gmail.com)<sup>2</sup>, [riyadislamet111@gmail.com](mailto:riyadislamet111@gmail.com)<sup>3</sup>

### ABSTRACT

*The aim of this research is to create a racket grip modification product to improve grip techniques in badminton. The research approach used is development research. The results of the research obtained a value for aspect 1 regarding "while participating in badminton using modified racket grip media, how do you feel?" 84% of respondents felt happy. Aspect 2. "Is the modification used as a towel holder with adhesive, what do you feel?" 79% of respondents found it easier to learn. The use of badminton racket grip products has a positive impact on students learning racket grip techniques. STKIP Darussalam created this program to increase knowledge, especially for STKIP Darussalam students, about how important handgrips are in providing comfort to badminton players. This program was able to be implemented well thanks to the cooperation of PJKR students. This program was successfully implemented well as seen from the results of the questionnaire given.*

**Keywords:** handgrip, badminton, sport

### ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah menciptakan produk modifikasi pegangan raket untuk meningkatkan kemampuan teknik pegangan dalam permainan bulutangkis. Pendekatan penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan. Hasil penelitian diperoleh nilai aspek 1 tentang "selama mengikuti bulutangkis dengan menggunakan media modifikasi pegangan raket, bagaimana perasaanmu?" 84% responden merasa senang. Aspek ke 2. "Apakah penggunaan modifikasi sebagai pegangan handuk dengan perekat, apa yang kamu rasakan?" 79% dari responden merasa lebih mudah untuk belajar. Penggunaan produk pegangan raket bulutangkis memberikan dampak positif pada mahasiswa untuk belajar teknik pegangan raket. STKIP Darussalam membuat program ini yaitu untuk meningkat pengetahuan khususnya mahasiswa STKIP Darussalam terhadap seberapa pentingnya handgrip dapat memberi kenyamanan pada pemain badminton. Program ini dapat terlaksana dengan baik berkat kerja sama mahasiswa PJKR, Program ini berhasil terlaksana dengan baik dilihat dari hasil angket yang diberikan.

Kata kunci : handgrip, badminton, olahraga

### PENDAHULUAN

Olahraga adalah serangkaian gerak raga yang teratur dan terencana yang dilakukan seseorang untuk meningkatkan kemampuan fungsionalnya (Giriwijoyo & Siddik, 2012). Olahraga juga merupakan aktivitas positif yang dapat kita lakukan di kehidupan sehari-hari,

banyak manfaat yang dapat membantu mencegah dari berbagai penyakit. Olahraga dapat dilakukan dengan cara mengangkat beban, lari pagi/joging, dan permainan, contohnya: sepak bola, bandmiton, basket, volly, dll. Menurut Sukri, *et al.* (2019), salah satu cabang olahraga yang digemari oleh masyarakat beberapa dekade terakhir adalah bandmiton. Bandmiton adalah permainan olahraga yang menggunakan beberapa alat bantu sebagai syarat permainan. Alat tersebut berupa *shuttlecock* sebagai benda yang dipukul menggunakan raket yang dimainkan oleh dua orang yang berlawanan (tunggal) dan dua pasangan yang berlawanan (ganda). Pemain bandmiton agar dapat tampil dengan baik dan benar maka harus mengetahui dan menguasai teknik pukulan dan fisik dengan cara yang benar. Pemain bandmiton harus menguasai teknik pukulan dan fisik untuk menerbangkan *shuttlecock* ke bidang lapangan lawan (Purnama, 2010)

Dalam menunjang permainan olahraga tersebut diperlukan peralatan yang membantu aktivitas tersebut contohnya: sepak bola dan basket membutuhkan bola yang berbeda dalam permainannya, badminton identik dengan net, raket, dan kok, atlet membutuhkan sepatu yang sesuai agar dapat memaksimalkan kemampuannya dalam berlari atau melompat, dll.

Namun taukah anda? Banyak orang menghiraukan kenyamanan pegangan grip. Padahal keterampilan atlet atau pemain badminton dipengaruhi oleh tingkat kenyamanan pemain dalam menggenggam gripnya, sehingga pemain bisa leluasa menggerakkan gripnya secara ringan dan mantap. Dan seiring berjalannya waktu teknologi modern pun memasuki ruang lingkup olahraga terutama dari luar negeri yang tujuannya tidak lain ialah membuat peralatan olahraga yang modern dan nyaman digunakan. *Hand gripper* sendiri selain difungsikan untuk kenyamanan *juga dapat* digunakan sebagai modalitas fisioterapi untuk meningkatkan kekuatan genggam. *Hand gripper* bekerja dengan cara menarik pegas yang memiliki beban tertentu sesuai kemampuan seseorang yang dilakukan secara berulang (repetitif) sehingga kekuatan genggam maksimal dapat tercapai. Menurut Trampisch *et al.*, (2012) untuk mengetahui peningkatan kekuatan genggam membutuhkan instrumen pengukuran yang kuat. *Hand grip* merupakan instrumen pengukuran yang digunakan untuk mengukur kekuatan genggam.

Dari hal tersebut penyusun ingin dapat mengembangkan industri olahraga khususnya badminton dengan membuat grip badminton yang modern karena badminton merupakan olahraga yang banyak digemari di Indonesia, serta dalam olahraga tersebut Indonesia memiliki prestasi yang lebih dominan di bandingkan negara-negara di tingkat Internasional, banyak atlet-atlet Indonesia yang terkenal dimancanegara dan telah diakui seperti Susi Susanti, Rudi Hartono, Taufik Hidayat, dan masih banyak lagi.

Berdasarkan penjelasan di atas, STKIP Darussalam berinisiatif melakukan program kegiatan kreativitas mahasiswa yang berorientasi pada pembuatan handgrip modern dalam olahraga badminton. Sebelum melakukan program kegiatan tersebut mahasiswa pjr melakukan Studi Literatur. Studi Literatur dilakukan untuk memperoleh data yang valid dari sumbernya dan mengumpulkan bahan-bahan dan sumber informasi yang menunjang dalam pembuatan hand grip modern ini, literatur yang kami dapat banyak bersumber dari

internet. Selain itu, dengan dilakukan studi literatur penyusun dapat mengetahui apa-apa saja bahan yang dibutuhkan untuk membuat handgrip badminton modern. Hal itu dapat menjadi yang tolak ukur dalam suatu program kegiatan yang akan dilakukan.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil Kegiatan

#### A. Studi Literatur

Seorang pemain bandminton membutuhkan perlengkapan khusus untuk memukul bola atau shuttlecock dalam permainan yakni sebuah raket. Raket bandminton terpisah menjadi tiga bagian yakni kepala, gagang, serta bagian penghubung di antara keduanya (shaft), adapun bagian gagang raket, mempunyai fungsi sebagai pegangan seorang pemain ketika bertanding di lapangan, lalu bagian lapisan pada gagang raket diebut grip. Terdapat dua bahan yang umum digunakan sebagai lapisan penutup pada gagang raket, yakni bahan karet maupun kain.

Masing-masing bahan lapisan grip pada gagang raket badminton mempunyai perbedaan, begitu juga keunggulan dan kelemahan saat dipakai oleh seorang pemain.

##### 1. Grip Karet/tape

Grip karet atau grip tape pada raket badminton terdiri dari berbagai merk, umumnya memakai bahan polyurethane (PU). Raket dengan grip tape berbahan karet sintesis PU, mempunyai keunggulan berupa daya serap keringat serta mengurangi getaran saat pemain memukul kok, kelekatan grip karet juga lebih baik dibandingkan grip kain, kelebihan lain adalah lapisan gagang raket dengan grip tape memberi kenyamanan antar permukaan jari.

##### 2. Grip Kain/handuk(towel)

Menggunakan lapisan berbahan katun atau disebut juga grip handuk yang dapat menyerap keringat pada permukaan tangan seorang pemain secara optimal sehingga memberikan pegangan yang nyaman dan tidak licin selama permainan Namun, komponen grip handuk dapat bertamah sehingga dapat mempengaruhi permainan

#### B. Proses Pembuatan

Cara membuat handgrip pada raket bandminton melibatkan beberapa langkah:

1. Pilih bahan: Terdapat dua bahan yang umum digunakan sebagai lapisan penutup pada gagang raket, yaitu dari bahan karet maupun kain. Karet sintesis PU mempunyai keunggulan berupa daya serap keringat serta mengurangi getaran saat pemain memukul kok . Kain, seperti grip handuk, dapat menyerap keringat pada permukaan tangan seorang pemain secara optimal.
2. Pasang lapisan grip: dalam memilih grip karet, gunakan grip tape yang umumnya memakai bahan polyurethane (PU). Jika memilih grip kain, gunakan grip handuk yang dibuat dari katun.
3. Pasang grip pada raket: Untuk mengganti grip pada raket bandminton , perlu menghapus lapisan grip yang ada sebelumnya. Setelah itu, dapat menggantikannya dengan grip yang baru yang Anda beli

4. Pasang grip dengan benar. Jika menggunakan grip karet, pastikan memasang grip tape dengan benar sehingga tidak ada ruang kosong atau lapisan yang tidak terlengkap. Jika Anda menggunakan grip kain, pastikan memasang grip handuk dengan benar sehingga tidak ada ruang kosong atau lapisan yang tidak terlengkap.
5. Coba dan uji: Setelah selesai memasang grip pada raket bandminton, coba dan uji grip tersebut dalam permainan. Pastikan grip yang digunakan sesuai dengan gaya permainan dan kenyamanan saat memegang raket.

**C. Pengujian Hasil**

Berikut ini persentase Respon (Tingkat Kepuasan Belajar ) Mahasiswa STKIP Darussalam 27 Juli 2021

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Persen tase
Selama mengikuti bulutangkis dengan menggunakan media modifikasi pegangan raket, bagaimana perasaanmu ?	a. Senang b. Biasa-biasa saja c. Tidak senang	(1) (2) (3)	84 % 14 % 2 %
Apakah penggunaan modifikasi pegangan dengan perekat sebagai towel grip, tanggapanmu ?	a. Memudahkan belajar b. Biasa-biasa saja c. Menyusahkan belajar	(1) (2) (3)	79 % 19 % 2 %
Bagaimana pendapatmu tentang perintah atau tugas-tugas selama proses pembelajaran berlangsung ?	a. Mudah b. Biasa-biasa saja c. Susah	(1) (2) (3)	83 % 15 % 2 %
Sampaikan pendapat atau harapanmu tentang modifikasi pegangan dengan perekat sebagai towel grip	a. Bisa diteruskan, dengan alasan,... 1). Memudahkan belajar 2). Selama belum ada alat yang lain b. Jangan diteruskan, dengan alasan..... 1). Menyusahkan belajar 2). Segera harus diganti	(1) (2) (3) (4)	86 % 12 % 2 % 0 %

Pelaksanaan program kegiatan berjalan dengan baik dan tidak ada kendala apapun,

karena hal itu pelaksan kegiatan berharap untuk kedepannya alangkah lebih baiknya semua pihak khususnya mahasiswa dapat berpartisipasi lebih aktif untuk semua program kegiatan yang diadakan hal tersebut bertujuan untuk membuat inovasi di bidang olahraga sesuai dengan kebutuhan zaman.

## **SIMPULAN**

Berdasarkan analisa hasil penelitian dan pembahasan dalam penelitian ini, maka dapat disimpulkan bahwa;1)Penggunaan modifikasi pegangan raket bulutangkis bagi mahasiswa dapat membantu mahasiswa dalam melatih dan mempelajari teknik pegangan raket, hal ini dapat dilihat dari lebih dari 80 % mahasiswa yang member jawaban yang positif terhadap alat ini.Penyediaan bahan untuk modifikasi pegangan raket bulutangkis ini tepat dan mudah, karena dapat dibuat oleh tiap guru penjasorkes, siswa, dan pelatih, bentuk modifikasi pegangan raket bulutangkis yang dikembangkan dapat mengatasi kesulitan belajar pegangan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Arikunto, Suharsimi. 1998. *Prosedur Penelitian (Suatu Pendekatan Praktek)*. Jakarta. PT Rineka Cipta.
- Bompa, Tudor, O. 1983. *Theory and methodology of training*. Dubuque Iowa. Kendall/Hut Publishing Company.
- Dwiyogo, Wasis D. 2004. *Konsep Penelitian dan Pengembangan*. Malang. Universitas Negeri Malang.
- Johson and Nelson. 1979.*Practical Measurements for Evaluation in Physical Education*. Minnesota Burgess Publishing Company.
- Tohar. 1992. *Olahraga Pilihan Bulutangkis*. Semarang. IKIP Semarang.
- Tohar, dkk. 1995. *Laporan Penelitian:Validasi Instrumen Teknik Pukulan Dropshot dalam Permainan Bulutangkis*. Semarang. Depdikbud.