



Implementasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 12 : Studi Kasus pada Toko Ulkids Pegandon

Shofa Arinal Hakikiyah ¹, Bagus Sudirman ², Ahmad Ashifuddin Aqham ³, Dendy Kurniawan ^{4*}, Moh. Muthohir⁵

¹ Universitas Sains dan Teknologi Komputer; Semarang, Jawa Tengah

e-mail : arinalshof@gmail.com

² Universitas Sains dan Teknologi Komputer; Semarang, Jawa Tengah

e-mail : bagus@stekomac.id

³ Universitas Sains dan Teknologi Komputer; Semarang, Jawa Tengah

e-mail : ashif@gmail.com

⁴ Universitas Sains dan Teknologi Komputer; Semarang, Jawa Tengah

e-mail : dendy@stekom.ac.id

⁵ Universitas Sains dan Teknologi Komputer; Semarang, Jawa Tengah;

e-mail : muthohir@stekom.ac.id

* Corresponding Author : Dendy Kurniawan

Abstract: *This study, titled "Implementation of a Web-Based Sales Information System Using the Laravel 12 Framework: A Case Study at Ulkids Store Pegandon," was conducted to address declining sales performance caused by conventional sales processes and manual transaction management. Ulkids Store experienced a 62.6% decrease in profit from 2019 to 2025, mainly due to limited promotional reach, inaccurate stock recording, and inefficient sales transactions. The research aims to design and implement a web-based sales information system to improve transaction efficiency, data accuracy, and customer accessibility. A qualitative approach with a case study method was applied, while system development followed the Waterfall model. The system was built using Laravel 12, PHP, MySQL, and a Bootstrap 5 user interface, and was tested using Black Box Testing to ensure all functions operated according to user requirements.*

Keywords: *Information System; Sales; Laravel 12; Waterfall; Blackbox Testing*

Abstrak: Penelitian berjudul "Implementasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 12: Studi Kasus Pada Toko Ulkids Pegandon" dilakukan untuk mengatasi penurunan kinerja penjualan akibat proses konvensional dan pengelolaan transaksi manual. Toko Ulkids mengalami penurunan laba hingga 62,6% antara 2019–2025, yang disebabkan oleh jangkauan promosi terbatas, pencatatan stok tidak akurat, dan transaksi yang tidak efisien. Penelitian ini bertujuan merancang serta menerapkan sistem informasi penjualan berbasis web untuk meningkatkan efisiensi transaksi, akurasi data, dan aksesibilitas pelanggan. Metode penelitian menggunakan pendekatan kualitatif dengan studi kasus, sementara pengembangan sistem mengikuti model Waterfall. Sistem dibangun menggunakan Laravel 12, PHP, MySQL, dan antarmuka Bootstrap 5, kemudian diuji menggunakan Black Box Testing untuk memastikan seluruh fungsinya berjalan sesuai kebutuhan pengguna.

Kata kunci: Sistem Informasi; Penjualan; Laravel 12; Waterfall; Blackbox Testing

Naskah Masuk: 11 Desember 2025

Revisi: 17 Desember 2025

Diterima: 14 Februari 2026

Terbit: 14 Maret 2026

Ver. Skrg.: 14 Maret 2026



Copyright: © 2026 by the authors.

Submitted for possible open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (CC BY SA) license (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>)

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat telah memengaruhi berbagai aspek kehidupan, terutama ekonomi dan bisnis. Internet mendorong perubahan cara masyarakat mengakses informasi dan melakukan transaksi. Salah satu perubahan paling signifikan adalah pergeseran dari transaksi konvensional menuju transaksi online atau e-

commerce. E-commerce, yang merupakan singkatan dari Electronic Commerce, dapat didefinisikan sebagai sistem pemasaran yang memanfaatkan media elektronik secara luas [1].

Transformasi digital kini juga dirasakan oleh usaha kecil dan menengah (UKM), yang semakin mengandalkan platform online untuk memperluas jangkauan konsumen, mempromosikan produk, dan meningkatkan efisiensi bisnis. E-commerce membuka peluang besar bagi pertumbuhan UKM, namun juga menghadirkan tantangan berupa persaingan yang ketat dan kebutuhan akan sistem manajemen yang terintegrasi [2].

Toko Ulkids Pegandon, berdiri sejak 2014 dan berlokasi di Gang Sindoro No.19, Kendal, dikelola oleh Ibu Hermiyenti dengan satu karyawan bernama Izza. Toko yang menjual perlengkapan bayi ini mengalami penurunan laba sekitar 62,6% pada periode 2019–2025.

Penurunan laba terjadi akibat pencatatan stok yang kurang efisien, promosi terbatas, dan minimnya akses informasi bagi customer. Di era kebutuhan transaksi dan informasi serba online, toko yang belum terdigitalisasi mudah ditinggalkan. Karena itu, Ulkids perlu beradaptasi dengan membangun sistem informasi penjualan berbasis web.

Tinjauan penelitian terdahulu menunjukkan keberhasilan penerapan sistem informasi berbasis web di berbagai usaha, seperti toko roti [3] dan butik Fanthy Modeste [4], yang menggunakan framework Laravel maupun CodeIgniter. Perbedaan penelitian ini terletak pada objek studi, versi framework yang digunakan, serta fokus kebutuhan sistem.

Penerapan sistem informasi berbasis web ini diharapkan dapat mengatasi masalah pengelolaan stok, memperluas jangkauan promosi, dan mempermudah transaksi penjual–pembeli. Pengembangan sistem menggunakan Laravel 12, sebuah framework PHP open-source yang dirancang untuk membangun aplikasi web berbasis pola MVC [5].

Dalam proses pembangunan sistem informasi ini, digunakan metode Waterfall, yang terdiri dari tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan [6]. Model Waterfall dipilih karena memiliki tahapan pengembangan yang terstruktur dan sistematis, sehingga sesuai untuk pengembangan sistem informasi penjualan dengan kebutuhan fungsional yang jelas dan relatif stabil. Pendekatan ini memudahkan proses analisis, perancangan, hingga pengujian sistem secara berurutan dan terdokumentasi dengan baik.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan, tujuan penelitian ini adalah merancang dan mengimplementasikan sistem informasi penjualan berbasis web menggunakan framework Laravel 12 pada Toko Ulkids Pegandon. Sistem yang dikembangkan diharapkan mampu meningkatkan efisiensi proses transaksi, akurasi pencatatan stok dan penjualan, serta mempermudah customer dalam mengakses informasi produk dan melakukan pemesanan secara daring.

Kebaruan penelitian ini terletak pada penerapan framework Laravel versi terbaru, yaitu Laravel 12, dalam pengembangan sistem informasi penjualan berbasis web pada skala usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM). Penggunaan Laravel 12 memberikan peningkatan dari sisi performa, keamanan, dan kemudahan pengelolaan struktur kode dibandingkan versi sebelumnya.

2. Kajian Pustaka atau Penelitian Terkait

2.1. Sistem

Sistem adalah suatu unsur yang dapat diamati maupun bersifat maya telah ditetapkan untuk mencapai visi yang pasti, selain itu sistem dapat mengklasifikasikan inti masalah dan membuat solusi yang strategis [7].

2.2. Informasi

Informasi adalah suatu data yang berfungsi karena diolah dengan benar lalu disampaikan ke penerima secara akurat. Fakta nyata yang mendeskripsikan suatu peristiwa pada waktu tertentu [7].

2.3. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibangun untuk mengoptimalkan beberapa metode dan pemanfaatan teknologi dalam pengumpulan, pengolahan, pembaharuan serta penyebar luasan informasi secara efektif [7]. Dalam penelitian ini, sistem informasi digunakan sebagai dasar pengelolaan data penjualan, stok produk, dan transaksi pelanggan secara digital.

2.4. Web

Web adalah sekelompok halaman yang telah dimuat di internet dan mempunyai sebuah alamat situs yang dapat dijangkau oleh user melalui tautan yang disediakan [8].

2.5. Laravel

Laravel adalah perangkat pengembangan PHP berbasis *open-source* yang memiliki desain *MVC (Model-View-Controller)* berfungsi untuk suatu implementasi aplikasi [5].

2.6. PHP

PHP dapat diartikan bahasa pemrograman script server side yang sengaja dirancang untuk membuat dan mengembangkan web yang bersifat dinamis [9].

2.7. Metode *Waterfall*

Metode waterfall adalah siklus hidup klasik yang mendeskripsikan pendekatan sistematis dan berurutan pada perancangan perangkat lunak terdiri beberapa fase analisa kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian dan pemeliharaan [6].

2.8. *Black Box Testing*

Black box testing (pengujian kotak hitam) adalah teknik untuk mengevaluasi fungsionalitas aplikasi sambil menghilangkan pengetahuan tentang struktur internal, struktur pengkodean dan detail implementasinya. Pengujian saat ini hanya meninjau masukan dan keluaran aplikasi yang sepenuhnya berbasis spesifikasi dan persyaratan perangkat lunak [10].

2.9. *CSS (Cascading Style Sheet)*

CSS (Cascading Style Sheet) adalah bahasa pemrograman untuk memberikan tampilan desain yang akan digunakan pada web seperti warna, font, outline, background, menyesuaikan tampilan website dengan ukuran layar [11].

2.10. HTML

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi melalui peramban web di internet [12].

3. Metode yang Diusulkan

3.1. Jenis Penelitian

Penelitian ini bersifat deskriptif analitis, dengan pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi, kemudian dianalisis hingga penelitian selesai [13].

3.2. Pendekatan Penelitian

Studi kasus yaitu suatu pendekatan yang mendalam terhadap suatu situasi tertentu dan mengumpulkan data yang beragam seperti observasi, wawancara, dan studi literatur [14].

3.3. Pengumpulan Data

3.3.1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung di Toko Ulkids Pegandon mulai dari proses jual beli, mengelola stok produk dan aktivitas yang terdapat di toko Ulkids tersebut. Selanjutnya hasil observasi dari toko Ulkids diperoleh sebagai berikut:

- Penurunan laba signifikan selama 2019 – 2025 $\pm 62,6\%$, menandakan proses penjualan dan jangkauan pasar tidak optimal.
- Pencatatan dan pemantauan stok manual sehingga dapat menyebabkan selisih persediaan, risiko kehabisan barang dan waktu input yang lama.
- Promosi dan akses informasi terbatas dan juga toko belum memiliki kanal terpadu, sehingga konsumen kesulitan menemukan produk Ulkids.

3.3.2. Kepustakaan

Penulis juga menggunakan sumber bacaan untuk memperoleh data sebagai bahan penelitian. Penulis membaca artikel, skripsi terdahulu dan jurnal ilmiah dengan tema implementasi sistem informasi berbasis web untuk mengatasi kendala yang ada.

3.3.3. Wawancara

Penulis menggunakan teknik wawancara dalam pengumpulan data. Metode tersebut dilakukan secara langsung di Toko Ulkids Pegandon dengan cara mewawancarai pemilik toko.

3.4. Metode Waterfall

Pada penelitian ini, setiap tahap Waterfall diterapkan secara berurutan sesuai kebutuhan sistem penjualan Ulkids, dimulai dari analisis kebutuhan berdasarkan observasi lapangan hingga pengujian menggunakan black box.

a. Analisa kebutuhan

Pada fase ini pengembang perlu mengkomunikasikan yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, observasi dan diskusi.

b. Desain sistem

Pada fase ini pengembang membuat desain sistem yang dapat menentukan *hardware* dan membantu dalam perancangan nanti.

c. Implementasi

Pada fase ini dilakukan pengkodean.

d. Pengujian

Pada fase ini dilakukan pengujian sistem dengan menggunakan *blackbox testing* untuk melihat apakah sistem maupun program mengalami kendala atau lancar.

e. Pemeliharaan

Ini merupakan fase terakhir, perangkat yang sudah dijalankan serta dilakukan pemeliharaan dengan memperbaiki kesalahan yang sebelumnya belum terdeteksi.

3.5. Analisis Kebutuhan

3.5.1. Analisis Kebutuhan Fungsional

Ulkids mengalami penurunan laba 62,6% pada 2019–2025 akibat pemantauan dan pencatatan stok yang masih manual serta terbatasnya akses informasi. Untuk mengatasi masalah tersebut, diterapkan sistem informasi penjualan berbasis web dengan pengguna terbatas pada admin dan customer.

3.5.1.1 Admin

- Login ke dashboard : Admin masuk ke sistem menggunakan akun yang telah didaftarkan.
- Mengelola data produk : Admin dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus informasi produk.
- Mengelola transaksi : Admin dapat melihat dan mengelola seluruh transaksi yang dilakukan oleh konsumen.

- d. Melihat laporan harian : Admin bisa memantau riwayat pemesanan dari customer .

3.5.1.2 Customer

- Customer masuk ke tampilan awal : Customer melihat tampilan daftar produk yang dijual di halaman awal. Selain melihat tampilan daftar produk maka terdapat rincian detail produk tersebut, namun jika ingin menambahkan produk ke dalam keranjang customer diharuskan login atau register.
- Customer login maupun register : Customer disediakan form untuk login maupun register.
- Customer dapat menambahkan produk ke dalam keranjang : Produk yang diinginkan bisa ditambahkan ke dalam keranjang
- Mengubah jumlah produk di keranjang : Customer dapat menyesuaikan jumlah item yang akan dibeli.
- Melakukan pembayaran : Customer melakukan proses pembayaran atas produk yang dipilih.
- Memberi rating dan ulasan : Customer bisa memberikan rating dan ulasan pada produk.
- Melihat riwayat pesanan : Customer bisa memantau status pesanan yang telah dilakukan.

3.5.2 Analisis Kebutuhan Non-fungsional

Pada pembuatan sistem informasi berbasis web juga memerlukan perangkat *hardware* dan perangkat *software*.

3.5.2.1. Perangkat *hardware* antara lain:

- Laptop Lenovo Ideapad 320
- RAM 8 GB

3.5.2.2. Perangkat *software* antara lain:

- OS WINDOWS 11
- Bahasa Pemrograman Web PHP, CSS, dan HTML
- Database MySQL dan Laravel Herd
- VS Code

3.6. Perancangan Sistem

3.6.1 Use Case Diagram

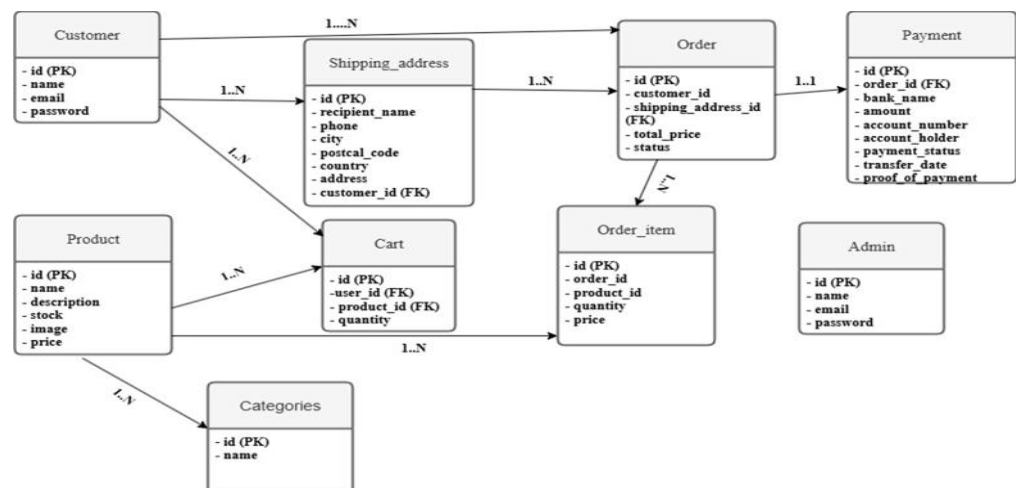
Model objek menggunakan UML use case diagram merupakan deskripsi fitur sistem yang dapat diamati dari sudut pandang para user [15]. Penelitian ini hanya menggunakan 2 aktor yaitu admin dan customer.



Gambar 1. Use Case Diagram
Sumber: Penulis, 2025

3.6.2 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram berbentuk notasi grafis yang berada dalam pembuatan database yang menghubungkan antara data satu dengan yang lain. Di dalam ERD terdapat 3 elemen dasar, yaitu entitas, atribut, dan relasi [16]



Gambar 2. Entity Relations Diagram
Sumber : Penulis, 2025

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Analisis Sistem Usulan

Untuk mengatasi berbagai permasalahan yang terdapat pada sistem penjualan konvensional, diusulkan pembangunan sistem informasi e-commerce berbasis web menggunakan framework Laravel. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah proses penjualan, pengelolaan data produk, pemesanan, pembayaran, serta meningkatkan jangkauan pasar.

4.1.1 Fitur Utama Usulan

- Manajemen Produk
- Sistem Registrasi dan Login Pelanggan
- Keranjang Belanja
- Proses *Checkout* dan Pembayaran Online
- Manajemen Pesanan
- Manajemen Alamat Pengiriman
- Laporan Penjualan

4.2. Implementasi Sistem

Aplikasi dibangun dengan :

- Framework: Laravel 12
- Bahasa Pemrograman : PHP 8.4,HTML,CSS
- Database: MySQL
- Frontend: Bootstrap 5
- Link : <https://ulkids.test>

4.3. Tampilan dan Fungsi Halaman

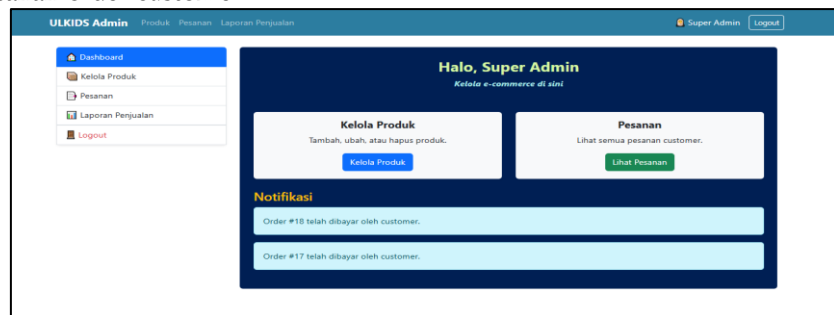
4.3.1. Tampilan Login Admin

Login admin berfungsi untuk masuk dengan mengisi form yang disediakan password dan email. Email dengan nama admin@example.com dan password dengan angka (123456).

Gambar 3. Login Admin
Sumber : Penulis, 2025

4.3.2. Dashboard Admin

Admin setelah masuk di dashboard admin akan terdapat beberapa pilihan untuk memanajemen produk, melihat riwayat pesanan dan laporan penjualan. Di bawahnya terdapat notif pesanan order customer.



Gambar 4. Dashboard Admin
Sumber : Penulis, 2025

4.3.3. Kelola Produk Admin

Admin setelah masuk ke kelola produk admin bisa mengupdate, menambahkan, dan menghapus produk. Setelah menambahkan produk otomatis akan terlihat di daftar produk dan katalog produk customer.

#	Gambar	Nama	Harga	Stok	Aksi
1		dress anak perempuan usia 2 tahun	Rp 90.000	8	Edit Hapus
2		dress anak perempuan usia 2 tahun	Rp 90.000	5	Edit Hapus
3		dress anak perempuan usia 2 tahun	Rp 90.000	3	Edit Hapus
4		dress anak perempuan usia 2 tahun	Rp 88.000	5	Edit Hapus

Gambar 5. Kelola Produk Admin
Sumber: Penulis, 2025

4.3.4. Daftar Order Pesanan Admin

Admin berada di halaman daftar order pesanan, admin bisa melihat riwayat produk yang telah di beli oleh customer. Sehingga admin dapat memperbaharui status pesanan dari halaman ini.

ID	Customer	Product Code	Product	Total	Status	Tanggal	Aksi
#18	danya	UDS-0037	dress anak perempuan usia 2 tahun Rp 90.000 × 1 Subtotal: Rp 90.000	Rp 90.000	Pending	19 Nov 2025 11:53	Detail
#17	ahmad syauqi	UDS-0036 , UDS-0034	dress anak perempuan usia 2 tahun Rp 90.000 × 1 Subtotal: Rp 90.000 Sepatu anak perempuan 2 tahun Rp 50.000 × 1 Subtotal: Rp 50.000	Rp 140.000	Paid	15 Nov 2025 03:22	Detail
#16	ahmad syauqi	UDS-0035 , UDS-0037	dress anak perempuan usia 2 tahun Rp 88.000 × 1 Subtotal: Rp 88.000 dress anak perempuan usia 2 tahun Rp 90.000 × 1 Subtotal: Rp 90.000	Rp 178.000	Paid	15 Nov 2025 02:51	Detail

Gambar 6. Daftar Order Pesanan Admin
Sumber : Penulis, 2025

4.3.5. Laporan Penjualan Admin

Admin di halaman laporan penjualan berfungsi untuk memantau setiap customer yang telah melakukan pembayaran maka otomatis akan tampil total pendapatan, pesanan dan produk yang sudah terjual di halaman ini.

#	Tanggal	Customer	Total	Status
1	06 Oct 2025	wilmert	Rp 60.000	Pending

Gambar 7. Laporan Penjualan Admin
Sumber : Penulis, 2025

4.3.6. Halaman Awal Customer

Customer masuk ke halaman awal yang memuat berbagai produk lengkap dengan harga, nama produk, rating dan tombol detail selain itu customer bisa melihat kategori yang ada di halaman awal tersebut. Jika ingin menambahkan ke keranjang maka customer harus login maupun register terlebih dahulu dengan klik tombol navbar sebelah pojok kanan atas.



Gambar 8. Halaman Awal

Sumber : Penulis, 2025

4.3.7. Register Customer

Customer perlu melakukan register dahulu sebelum masuk ke tampilan dashboard. Mengisi form yang disediakan kolom nama lengkap, email, password dan konfirmasi password.

Gambar 9. Register Customer
Sumber : Penulis, 2025

4.3.8. Dashboard Customer

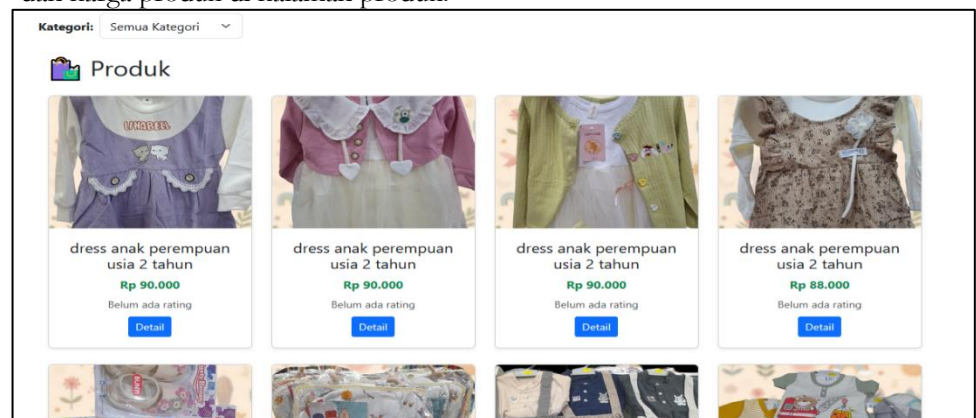
Customer berada di dashboard customer tersedia berbagai pilihan seperti katalog produk, profil, keranjang dan pesanan.



Gambar 10. Dashboard Customer
Sumber : Penulis, 2025

4.3.9. Katalog Produk

Konsumen dapat melihat berbagai produk beserta deskripsi, stok yang tersedia dan harga produk di halaman produk.



Gambar 11. Katalog Produk
Sumber : Penulis, 2025

4.3.10. Keranjang Belanja

Customer dapat memilih produk, menambah produk, menghapus produk di halaman keranjang.

Produk	Harga	Jumlah	Total	Aksi
 Selendang Bayi	Rp 120.000	1 Update	Rp 120.000	Hapus
 Penumbuh Gigi Bayi	Rp 20.000	1 Update	Rp 20.000	Hapus
Grand Total:			Rp 140.000	

Gambar 12. Keranjang Belanja

Sumber : Penulis, 2025

4.3.11. Profil

Customer dapat melihat isi data register di halaman profil.

Profil Saya

Nama
wilmert

Email
wilmert23@gmail.com

Gambar 13. Profil Customer

Sumber : Penulis, 2025

4.3.12. Checkout Produk

Di halaman checkout konsumen disediakan form alamat pengiriman lalu terdapat tombol buat pesanan.

Checkout

Alamat Pengiriman

Nama Penerima
Nomor Telepon
Alamat Lengkap
Kota
Kode Pos
Negara

Ringkasan Pesanan

Handuk balita x 1 Rp 60.000
Total: Rp 60.000

Gambar 14. Checkout Produk

Sumber : Penulis, 2025

4.3.13. Pesanan Berhasil Checkout

Di halaman detail pesanan juga disediakan form detail pesanan dan alamat customer lalu di bawahnya terdapat tiga tombol yaitu belanja lagi, lihat riwayat dan bayar sekarang.

Detail Pesanan

No. Order: #4

Status: Pending

Total: Rp 60.000

Waktu Pemesanan: 06 Oct 2025 01:02

Alamat Pengiriman

Penerima: wilmert

Telepon: 087835467205

Alamat: jl mangga 285, Denpasar 51872, Indonesia

Item Pesanan

Handuk balita (x1) Rp 60.000

[← Belanja Lagi](#)
[Lihat Riwayat Pesanan](#)
[Bayar Sekarang](#)

Gambar 15. Detail Pesanan

Sumber : Penulis, 2025

4.3.14. Pembayaran Pesanan

Di pembayaran pesanan telah disediakan form lalu customer bisa memilih opsi di form tersebut. Berisi nama bank tujuan, nama pemilik rekening, jumlah transfer dan mengupload bukti transfer.

No. Order: #19

Total Bayar: Rp 178.000

Status: Pending

Bank Tujuan: BCA

Nomor Rekening: 0143454960

Nama Pemilik Rekening: Ibu Hermiyenti

Jumlah Transfer: 178000.00

Tanggal Transfer: 23 / 11 / 2025

Bukti Transfer: [Browse...](#) No file selected.

Gambar 16. Pembayaran

Sumber : Penulis, 2025

4.3.15. Daftar Pembayaran

Customer dapat melihat riwayat pesanan mereka di halaman ini.

ULKIDS Dashboard Pesanan Saya Pembayaran Saya Profil

wilmert Logout

Daftar Pembayaran Anda

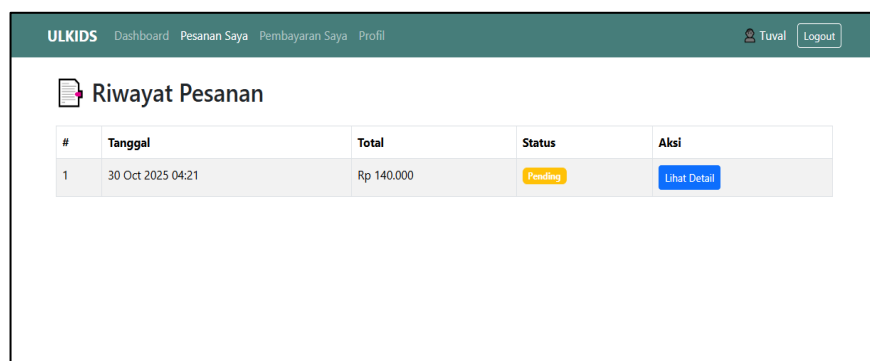
ID	Order	Jumlah	Status	Bukti	Aksi
3	#4	Rp 60.000	Pending	Lihat	Detail

Gambar 17. Daftar Pembayaran

Sumber : Penulis, 2025

4.3.16. Riwayat Pesanan

Customer dapat melihat riwayat pesanan apa saja yang sudah dibeli di halaman ini.



#	Tanggal	Total	Status	Aksi
1	30 Oct 2025 04:21	Rp 140.000	Pending	Lihat Detail

Gambar 18. Riwayat Pesanan

Sumber : Penulis, 2025

4.4. Pengujian Sistem

Pengujian sistem ini menggunakan uji Black box testing (pengujian kotak hitam) adalah teknik untuk mengevaluasi fungsionalitas aplikasi sambil menghilangkan pengetahuan tentang struktur internal, struktur pengkodean dan detail implementasinya [10].

Tabel 1. Uji Blackbox Testing

Sumber : Penulis, 2025

Fungsi	Deskripsi	Hal yang Diinginkan	Hasil Uji
Halaman Register	Customer melakukan Register akun	Data tersimpan di database	Berhasil
Halaman Login	Customer melakukan Login akun	Data tersimpan di database dan ditampilkan di profile	Berhasil
Halaman Dashboard	Customer memilih menu dashboard	Masuk ke halaman dashboard dan terdapat beberapa pilihan	Berhasil
Halaman Katalog produk	Customer melihat dan memilih berbagai produk	Masuk ke halaman katalog yang berisi pilihan produk	Berhasil
Halaman Checkout	Customer memilih produk lalu masuk ke keranjang	Masuk ke halaman pemesanan lalu disajikan berbagai pilihan untuk lanjut ke buat pesanan atau tambah produk	Berhasil
Halaman Pembayaran	Customer dapat melakukan pembayaran	Masuk ke menu pembayaran yang telah disediakan form untuk pembayaran	Berhasil
Halaman Riwayat pemesanan	Customer dapat melihat riwayat pemesanan	Masuk ke halaman riwayat pemesanan dan dapat melihat produk yang telah dipesan	Berhasil
Halaman Detail pesanan	Customer dapat melihat pesanan dan mengisi form alamat	Masuk ke halaman detail pesanan ,melihat item yang dibeli dan mengisi alamat form	Berhasil
Halaman Login	Admin dapat login dengan email dan password	Masuk ke dashboard admin yang terdapat pilihan	Berhasil
Halaman Dashboard	Admin dapat melihat dashboard dan melakukan beberapa pilihan	Masuk ke dashboard admin dapat memilih Kelola produk ,melihat pesanan customer, dan melihat laporan	Berhasil

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem, sistem informasi penjualan berbasis web yang dikembangkan terbukti mampu meningkatkan efisiensi kerja admin dalam

pengelolaan produk, transaksi, dan laporan penjualan. Sistem ini juga meningkatkan akurasi pencatatan data serta memberikan kemudahan bagi customer dalam mengakses informasi produk dan melakukan transaksi tanpa harus datang langsung ke toko. Penelitian ini memberikan kontribusi praktis dalam penerapan sistem informasi penjualan berbasis web bagi UMKM sebagai upaya mendukung transformasi digital usaha kecil. Ke depannya, sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut melalui pemeliharaan berkala serta penambahan fitur seperti integrasi pembayaran online dan notifikasi otomatis melalui email atau WhatsApp.

Daftar Pustaka

- [1] L. Sasabone, E. Sudarmanto, Y. Yovita, and S. Adiwijaya, "Pengaruh e-commerce dan kemudahan transaksi terhadap perubahan pola konsumsi dalam era digital di Indonesia," *Sanskara Ilmu Sosial dan Humaniora*, vol. 1, no. 1, pp. 32–42, 2023, doi: 10.58812/sish.v1i01.304
- [2] J. Ballerini, D. Yahiaoui, G. Giovando, *et al.*, "E-commerce channel management on the manufacturers' side: Ongoing debates and future research pathways," *Review of Managerial Science*, vol. 18, pp. 413–447, 2024, doi: 10.1007/s11846-023-00645-w
- [3] J. A. Hindarto and Supriyadi, "Perancangan sistem informasi penjualan pada toko roti berbasis web menggunakan framework Laravel," *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, vol. 9, no. 1, pp. 53–66, 2024, doi: 10.29100/jupi.v9i1.4327
- [4] P. K. Lukhayu and E. Mailoa, "Pengembangan sistem informasi penjualan menggunakan framework Laravel (Studi kasus: Butik Fanthy Modeste)," *Jurnal MNEMONIC*, vol. 7, no. 2, pp. 234–240
- [5] K. Pawelec and P. Kopniak, "Comparison of frameworks for developing web applications in PHP," *Journal of Computer Sciences Institute*, vol. 22, pp. 26–34, 2022, doi: 10.35784/jcsi.2784
- [6] A. A. Wahid, "Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi," *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen*, vol. 10, no. 1, pp. 1–5, 2020. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi
- [7] I. R. Mukhlis *et al.*, *Sistem Informasi: Teori dan Implementasi Sistem Informasi di Berbagai Bidang*. Indonesia: PT Sonpedia Publishing Indonesia, 2024
- [8] W. Walim and S. Suhardi, "Rancang bangun sistem informasi e-commerce dalam penjualan hardware komputer berbasis website," *Cermin: Jurnal Penelitian*, vol. 4, no. 2, pp. 317–338, 2020, doi: 10.36841/cermin_unars.v4i2.711
- [9] B. Simare dan A. A. Yana, "Perancangan sistem informasi berbasis web pada koperasi simpan pinjam Sejahtera Bersama," *Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 11, no. 2, pp. 70–76, 2022. [Online]. Available: <https://ijns.org/journal/index.php/IJNS/article/view/2275>
- [10] A. Nafi', D. O. Siahaan, and A. M. Shiddiqi, "Perancangan audiometer tutur kata berbasis Android dengan penerapan voice recognition dalam pelaksanaan tes pendengaran pekerja," *Jurnal Teknik ITS*, vol. 12, no. 3, pp. A233–A238, 2023, doi: 10.12962/j23373539.v12i3.144492
- [11] I. P. Sari, A. Azzahrah, I. F. Qathrunada, N. Lubis, and T. Anggraini, "Perancangan sistem absensi pegawai kantor secara online pada website berbasis HTML dan CSS," *Blend Sains Jurnal Teknik*, vol. 1, no. 1, pp. 8–15, 2022
- [12] M. Anafri, A. B. Putra, H. Priyanto, H. S. Pratiwi, and N. Candraningrum, "Making a website using HTML and CSS for SMK," *Tanjungpura International Journal on Dynamics Economics, Social Sciences and Agribusiness*, vol. 4, no. 2, pp. 9–13, 2023, doi: 10.26418/tijdesa.v4i2.41
- [13] A. K. Minan and E. N. Afifah, "Pengembangan konten pembelajaran IT pada masa COVID-19 berbasis Total Quality Management," *Khazanah Pendidikan Islam*, vol. 3, no. 1, pp. 21–29, 2021, doi: 10.15575/kp.v3i1.9984
- [14] F. D. Apriliyani, R. A. Salamah, F. P. Amalia, and F. W. Sari, "Studi kasus kesulitan membaca dan upaya guru dalam mengatasinya pada peserta didik kelas IV B SDN Demaan Jepara," *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2023
- [15] L. Setiyani, "Implementasi cybersecurity pada operasional organisasi," in *Prosiding Seminar Nasional: Inovasi & Adopsi Teknologi 2021*, Karawang, Indonesia, pp. 246–260, 2021
- [16] P. E. Putri and K. Khairunnisa, "Perancangan database sistem pembelajaran sekolah dasar menggunakan ERD," *Jurnal Sistem Informasi (TEKNOFILE)*, vol. 3, no. 5, pp. 314–326, 2025