



JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER

Halaman Jurnal: <https://journal.amikveteran.ac.id/index.php/jitek>
Halaman UTAMA Jurnal : <https://journal.amikveteran.ac.id/index.php>



DOI : <https://doi.org/10.55606/jitek.v3i3.956>

PERANCANGAN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAN AKADEMIK SDN BABADAN 01 DENGAN ZACHMAN FRAMEWORK

Muhammad Zahid Abid ^a, Rahmawan Ilham Pratama ^b, Agatha Yudha Purnomo ^c,
Hani Atun Mumtahana ^{d*}

^a Teknik / Sistem Informasi, muhammad_2005102008@mhs.unipma.ac.id, Universitas PGRI Madiun

^b Teknik / Sistem Informasi, rahmawan_2005102006@mhs.unipma.ac.id, Universitas PGRI Madiun

^c Teknik / Sistem Informasi, agatha_2005102005@mhs.unipma.ac.id, Universitas PGRI Madiun

^d Teknik / Sistem Informasi, hanimumtahana@unipma.ac.id, Universitas PGRI Madiun

* Correspondence

ABSTRACT

Industry 4.0 develops in Indonesia and the Covid-19 Pandemic, all business process activities are required to be able to adapt by digizing service. For SDN Babadan 01 itself, the business process is still using the old method which requires all processes to be carried out directly face to face such as registration of new students and is not yet effective. Therefore the design of Management and Academic Information System is needed to support the business processes that are carried out. With the creation of a Management Information System and Academic Information System, it is hoped that it can help facilitate all academic and non-academic matters at SDN Babadan 01. For data collection, interviews and literature studies were used. This study uses the Zachman Framework which consist of 6 columns and 6 rows. Based on the research that has been done, the design of SIAKAD and SIM at SDN Babadan 01 has resulted. This design can be used as a reference for application developers.

Keywords: Academic Information System, Management Information System, SDN Babadan 01, Architecture Enterprise, Zachman Framework.

Abstrak

Seiring berkembangnya industri 4.0 di Indonesia dan Pandemi Covid-19 semua kegiatan proses bisnis dituntut agar bisa beradaptasi dengan cara men-digitalisasi layanan. Untuk SDN Babadan 01 sendiri melakukan proses bisnisnya masih menggunakan cara lama yang mengharuskan semua prosesnya dijalankan secara langsung tatap muka seperti pendaftaran peserta didik baru dan belum efektif. Maka dari itu perancangan Sistem Informasi Manajemen dan Akademik sangat dibutuhkan untuk menunjang proses bisnis yang dijalankan. Dengan dibuatnya Sistem Informasi Manajemen dan Sistem Informasi Akademik diharapkan bisa membantu memudahkan semua urusan akademik maupun non akademik di SDN Babadan 01. Untuk metode pengumpulan data menggunakan wawancara dan studi pustaka. Penelitian ini menggunakan Zachman Framework yang terdiri dari 6 kolom dan 6 baris. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan menghasilkan perancangan SIAKAD dan SIM di SDN Babadan 01. Perancangan ini dapat digunakan sebagai acuan untuk pengembangan aplikasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi Akademik, Sistem Informasi Manajemen, SDN Babadan 01, Arsitektur Enterprise, Framework Zachman.

1. PENDAHULUAN

Sekolah dasar merupakan awal untuk pendidikan formal untuk peralihan dari balita ke anak – anak. Dan memiliki keberlangsungan proses pendidikan selanjutnya. Sama halnya dengan SDN Babadan 01 merupakan

sekolah yang berdiri di Jl. Kertokusumo No.21, Kec. Balerejo, Kab. Madiun, Prov. Jawa Timur. Perkembangan secara kuantitas masih terus berlangsung dengan pesat, maka hal ini akan memunculkan kondisi persaingan diantara institusi Pendidikan dan menghasilkan persaingan yang sangat ketat seperti pada dunia bisnis, persaingan yang dimaksud yaitu dari lokasi sekolah yang berdekatan atau satu area, keunggulan nilai tiap sekolah pasti mempunyai identitas keunggulan masing - masing ada yang menggunggulkan dibidang agama , sarana prasarana sampai teknologi dan faktor orang tua yaitu proses akademik dan hasilnya biasanya sekolah yang mempunyai prestasi lebih baik akan menjadi pilihan para orang tua untuk menyekolahkan anaknya[1]. Kompetisi tersebut tentunya akan memacu seluruh institusi Pendidikan untuk dapat meningkatkan kualitasnya. Maka dari itu sudah seharusnya institusi pendidikan memiliki keunggulan kompetitif guna bertahan maupun menjadi unggul di persaingan antar institusi pendidikan yang ketat ini.

Dengan menggunakan teknologi di bidang pendidikan seperti Sistem Informasi Manajemen yang dibuat dapat memfasilitasi proses akademik agar lebih mudah dalam melakukan kegiatan belajar mengajar dimanapun. Kegiatan yang dapat dilakukan seperti pengumpulan tugas dan pemberian materi dalam bentuk video, tulisan dan audio. Sistem Informasi Manajemen dapat melakukan kegiatan non akademik seperti raport online[2]. Penerapan strategi ini akan terus bersaing dan dikembangkan guna mencapai hasil yang diharapkan, Sama seperti institusi pendidikan. Dengan memahami proses bisnis akan meningkatkan peluang keberhasilan institusi tersebut. Penerapan Sistem Informasi untuk proses bisnis di bidang pendidikan dapat membuat perubahan pada proses bisnis seperti proses pembelajaran, administrasi, dan manajemen sekolah. pembelajaran, manajemen sekolah, sistem administrasi, perencanaan kebijakannya, dan lain-lain. Dalam pendidikan mulai dari tingkat dasar sampai perguruan tinggi memerlukan peran Sistem informasi dan Teknologi informasi (SI/TI).

Saat ini manajemen di SDN Babadan 01 sendiri masih menggunakan cara lama yaitu manual dalam proses akademik maupun non akademik seperti pengumuman masih menggunakan edaran, pembelajaran belum fleksibel, dan banyak tumpukan berkas - berkas yang banyak sehingga jika ingin mencari suatu berkas cukup kesulitan. SDN Babadan 01 sendiri cukup tertinggal dari SD lain yang sudah mulai memasuki digitalisasi dengan memanfaatkan aplikasi website maupun sosial media. Dari kasus diatas kami memutuskan melakukan digitalisasi SDN Babadan 01 dengan merancang Sistem Informasi Manajemen untuk memudahkan Guru, Karyawan Maupun Murid dalam melakukan proses akademik dan non akademik, serta SDN Babadan 01 ini bisa turut serta bersaing dengan SD lainnya dalam Digitalisasi di bidang Pendidikan.

Berdasarkan latar belakang yang kami peroleh, kami bermaksud menggunakan metode *Zachman* untuk membuat perancangan sistem informasi dan manajemen yang diusulkan lebih terstruktur dan terintegrasi dalam pengembangan TI dan SI. Pengembangan sistem pemodelan. Juga kerangka kerja *Zachman* adalah metode kerja untuk arsitektur perusahaan guna memfasilitasi perencanaan aplikasi Sistem informasi dengan cara yang selaras dengan prospek setiap elemen pada SDN Babadan 01[3].

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Zachman Framework

Metode Zachman merupakan kerangka kerja arsitektur *enterprise* yang memiliki cara untuk menggambarkan suatu proses bisnis *enterprise* dengan terstruktur. *Zachman Framework* metode yang sering digunakan oleh arsitektur data enterprise untuk menyediakan susunan dasar organisasi yang mendukung integrasi, interpretasi, akses, pengelolaan, pengembangan dan perubahan perangkat arsitektur yang ada pada sistem informasi organisasi. *Metode Zachman* berfokus mengembangkan produk dari berbagai sudut pandang. Tiap fokusnya terbuat dari sebuah pertanyaan dan pertanyaan itu dijawab berdasarkan sudut pandang masing – masing aktor atau orang. Oleh karena itu *Zachman Framework* ini membuatnya menjadi jelas dan mudah dimengerti. *Metode Zachman* terdiri dari 6 kolom dan 6 baris. Tiap kolom merepresentasikan fokus, abstraksi, atau topik arsitektur enterprise, yaitu: data, fungsi, jaringan, manusia, waktu, dan motivasi[3]. Pada penelitian ini kami menggunakan 6 kolom dan 3 baris, Tiap baris merepresentasikan berbagai sudut pandang sebagai berikut:

- a. Perspektif Perencana, menerapkan dan menetapkan latar belakang konteks dan tujuan.

- b. Perspektif Pemilik, membuat keputusan untuk model enterprise yang diinginkan dari sudut pandang pemilik.
- c. Perspektif Perancang, menerapkan perancangan sistem informasi berdasarkan data dari perencana dan pemilik.

Untuk keenam kolom merepresentasikan pertanyaan yang dibutuhkan, berikut ini keenam kolom tersebut:

a. What (data)

Bagian ini menjelaskan pada kumpulan data dan memberikan gambaran tentang kebutuhan informasi perusahaan, hubungan antar unit, penyimpanan data, dan teknologi basisdata yang digunakan.

b. How (fungsi)

Bagian ini berkaitan dengan proses bisnis perusahaan. Kami juga menetapkan teknologi yang cocok untuk mencapai visi dan misi perusahaan.

c. Where (jaringan)

Bagian ini menjelaskan bagaimana proses dan informasi didistribusikan ke seluruh organisasi.

d. Who (manusia)

Bagian ini menjelaskan tentang SDM yang mengerjakan bagian terkait, hubungan antar pekerjaan dan struktur tanggung jawab dalam perusahaan (enterprise).

e. When (waktu)

Bagian ini berfokus pada waktu dan siklus untuk mendesain relasi antar proses bisnis.

f. Why (motivasi)

Bagian ini menjelaskan tujuan serta strategi SDN Babadan 01[4].

2.2 Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan sekumpulan komponen yaitu manusia, komputer, teknologi dan prosedur kerja yang berkaitan dengan proses mengumpulkan, menyimpan, menyebarkan, mengolah data untuk keperluan tertentu[5][6].

2.3 Arsitektur Enterprise

Arsitektur Enterprise merupakan perancangan suatu proses bisnis menggunakan teknologi informasi. Dalam Arsitektur Enterprise menjelaskan rencana guna mengembangkan sistem yang dapat terintegrasi[7].

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan beberapa tahap, yaitu:

a. Observasi

Dalam proses pengumpulan data peneliti melakukan pengamatan dengan cara melakukan peninjauan langsung di lokasi obyek penelitian, SDN Babadan 01. Observasi dilakukan untuk memperoleh data langsung seperti infrastruktur yang ada di SDN Babadan 01, serta Peluang dan Ancaman yang mungkin terjadi. Tahapan yang dilalui dalam penelitian, pembangunan konsep, atau penyelesaian kasus, dituliskan pada bagian metodologi.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan sesi tanya jawab antara peneliti dan narasumber untuk mendapatkan data yang dibutuhkan untuk merancang SIM dan SIAKAD. Wawancara dilakukan dengan cara memberi pertanyaan yang sudah disusun oleh pewawancara terkait kekuatan, dan kelemahan.

c. Studi Pustaka

Dalam studi pustaka peneliti mencari referensi tambahan dari artikel dan jurnal terkait metode Zachman framework yang telah dilakukan peneliti sebelumnya untuk menjadi acuan dalam membuat penelitian ini.

3.2 Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik dan Manajemen

.Perancangan pada Sistem Informasi Akademik dan Sistem Informasi Manajemen menggunakan metode zachman framework dengan alokasi (6 kolom dan 3 baris) dengan rincian 6 kolom yaitu what (data), how (fungsi), where (jaringan), who (manusia), when (waktu), dan why (motivasi). Dan 3 baris yaitu sudut pandang perencana, sudut pandang pemilik, sudut pandang perancang.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Menurut dari data penelitian yang dilakukan, peneliti memperoleh hasil yaitu perancangan aplikasi Sistem Informasi untuk mencangkup Manajemen dan Akademik di SDN Babadan 01. Adapun dalam perancangan sistem ini kami menggunakan zachman framework 6 kolom dan 3 baris dengan alokasi (6 kolom dan 3 baris) dengan rincian 6 kolom yaitu what (data), how (fungsi), where (jaringan), who (manusia), when (waktu), dan why (motivasi). Dan 3 baris yaitu sudut pandang perencana, sudut pandang pemilik, sudut pandang perancang. Sebagai berikut:

4.1 Perspektif Perencana

Pada bagian ini menjelaskan kebutuhan data dari sudut pandang perencana.

a. What (data)

Bagian ini menjelaskan apa yang akan diinputkan kedalam sistem. Dari hasil analisis kami tentang data tersebut terdiri dari data karyawan, siswa, guru dan berkas terdiri dari data calon siswa, pelajaran, nilai dan raport.

b. How (proses)

Bagian ini menjelaskan proses pendaftaran calon siswa yang terdiri dari data identitas calon siswa tersebut.

c. Where (lokasi)

Bagian ini menjelaskan tentang lokasi sistem ini akan diimplementasikan yaitu pada SDN Babadan 01 yang berada di desa Babadan Kec. Balerejo Kab.Madiun.

d. Who (orang)

Bagian ini menjelaskan tentang SDM yang berperan dalam menjalankan Sistem Informasi Akademik dan Manajemen :

- 1) Admin Melakukan pengolahan semua data muali dari berkas pendaftaran, berkas data siswa maupun guru.
- 2) Siswa dan guru yang melakukan proses bisnis Akademik berupa upload Nilai, Tugas dan Raport.

e. When (kapan)

Bagian ini menjelaskan kapan sistem tersebut digunakan saat pengguna melakukan prosesnya yaitu :

- 1) Siswa dan guru dapat meng-akses sistem dimanapun selama terkoneksi dengan internet.
- 2) batas waktu rekap nilai untuk raport satu semester.

f. Why (motivasi)

Bagian ini menjelaskan tentang visi dan misi yang diharapkan dapat berjalan sesuai dengan tujuan SDN Babadan 01 yaitu :

- 1) Visi
Sekolah unggul dalam prestasi, terampil, mandiri dan berbudaya berdasarkan IPTEK IMTAQ dengan berwawasan lingkungan .
- 2) Misi
Memperdayakan Ketertiban Kedisiplinan, Melaksanakan Paikem Sepanjang Masa, Mengembangkan Bakat Dan Minat Siswa, Meningkatkan Kinerja Guru Menuju Profesionalisme, Mengamalkan Agama Yang Dianut Dan Berakhlak Mulia., Membudayakan Kelestarian Lingkungan.

4.2 Perspektif Pemilik

Pada bagian ini menjelaskan kebutuhan data yang dibutuhkan oleh owner yaitu Kepala Sekolah SDN Babadan 01.

a. What (data)

Bagian ini menjelaskan tentang kebutuhan owner berdasarkan wawancara yang telah dilakukan.

- Pendaftaran secara online
- Upload tugas, materi dan nilai secara online
- Dapat menyimpan data siswa dan guru secara online di system

b. How (proses)

Bagian ini menjelaskan alur sistem untuk aplikasi sistem informasi yang akan dibuat.

- Calon siswa datang ke sekolah dan admin akan menginputkan identitas siswa ke dalam sistem
- Guru mengupload nilai dan tugas ke dalam sistem
- Kepala sekolah dapat mengontrol semua jenis proses
- Admin dapat mengedit semua data yang ada di system

c. Where (lokasi)

Bagian ini menjelaskan tentang lokasi sistem ini akan diimplementasikan yaitu pada SDN Babadan 01 yang berada di desa Babadan Kec. Balerejo Kab.Madiun.

d. Who (orang)

Bagian ini menjelaskan SDM yang turut aktif dalam menjalankan Sistem Informasi Akademik dan Manajemen :

- Admin
- Guru
- Siswa

e. When (waktu)

Bagian ini menjelaskan tentang waktu wawancara dengan owner yaitu tanggal 01 September 2022.

Berikut adalah jadwal untuk pelaksanaan kegiatan Desain Enterprise Arsitektur:

	September				Oktober				November				Desember			
Minggu ke	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Inisialisasi																
Perencanaan																
Permodelan																
Proses Bisnis																
Sistem dan Teknologi																
Saat Ini																
Arsitektur Data																
Arsitektur Aplikasi																
Arsitektur Teknologi																
Rencana Implementasi																

Gambar 1. Tabel Jadwal Pelaksanaan Tahap Perencanaan

f. Why (motivasi)

Bagian ini menjelaskan tujuan dan harapan yang ingin dicapai oleh SDN Babadan 01.

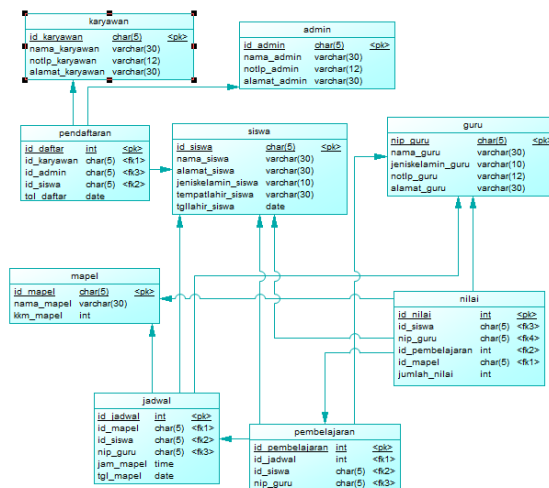
- Memudahkan semua pengguna untuk melakukan proses bisnis
- Efisiensi waktu karena semua sudah saling terintegrasi
- Bisa diakses dimanapun dan kapanpun dengan kondisi internet

4.3. Perspektif Perancang

Pada bagian ini menjelaskan tentang pemodelan sistem yang akan dirancang.

a. What (data)

Pada bagian ini menjelaskan tentang pemodelan sistem yang akan dirancang. Berisi tabel master yaitu karyawan, siswa, guru, mapel.



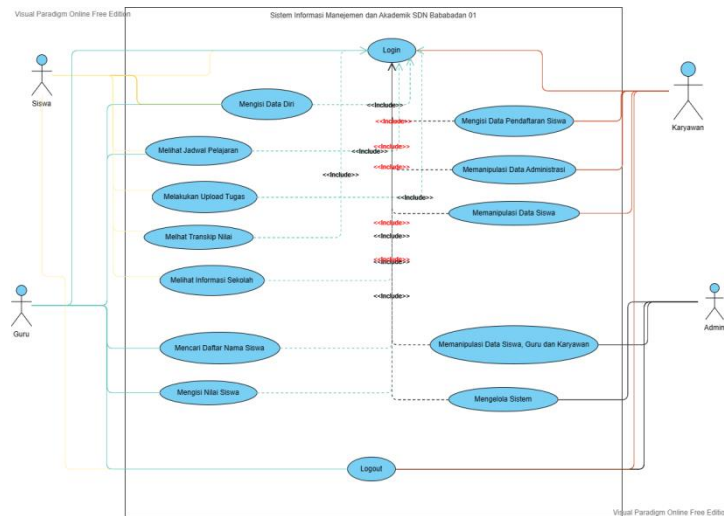
Gambar 2. Desain ERD

b. How (proses)

Bagian ini Menggambarkan aktivitas proses bisnis oleh pengguna dalam bentuk diagram *UML (Unified Modelling Language)* dan *Matriks CRUD*.

1) Desain Diagram Use Case

Pada gambar diagram *Use Case* ada 4 aktor yaitu siswa, karyawan, guru dan admin. Setiap aktor memiliki proses bisnis.



Gambar 3. Diagram Use Case

2) Matrik CRUD

Matriks CRUD digunakan sebagai acuan untuk pembuatan basis data sistem.

Data Class	Guru	Karyawan	Kepala Sekolah	operator	Murid	Absensi	Jadwal Pelajaran	Mata Pelajaran	Pendaftaran	Nilai	Report
Penerimaan siswa baru	R	C	R	C	R				C		
Pembuatan jadwal pelajaran	C		R	C			C	U			
Pengadaan sarana (LKS, spidol, bukupaket)		C	R								
Kegiatan belajar mengajar	C		R		R		U	U			
Promosi di media social		C	R		R						
Melakukan pelatihan guru	U	C	R								
Pembangunan sarpras		C	R								
Pemeliharaan infrastruktur		U	R								
Melakukan perekrutan guru dan karyawan			C	C		C			C		
Menginput nilai	C			C				U		C	U
Membuat raport	U			C	R			U		U	C
Melakukan pembavaran		C			C				U		
Mengumpulkan berkas pendaftaran		C			U				U		
Melakukan absensi	U	U	U		U	C					

Fungsi data tersebut, ditentukan fungsi bisnis mana yang membuat data (create), membaca data (read) dan mengubah data (update). Untuk Operator nantinya akan bisa melakukan semuanya yaitu CRUD

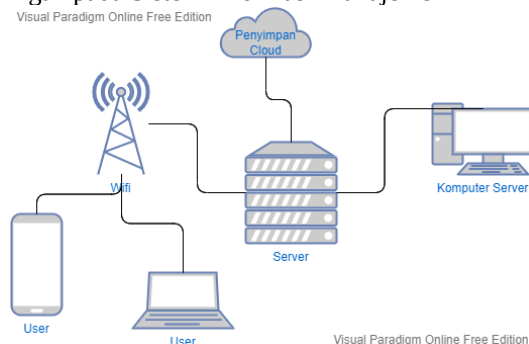
Gambar 4. Matrik CRUD

c. Where (lokasi)

Bagian ini menjelaskan mengenai tempat atau tool yang digunakan untuk merancang Jaringan Internet dan desain user interface pada sistem informasi yang akan dibangun.

1) Desain Jaringan

Untuk menentukan infrastruktur jaringan pada Sistem Informasi Manajemen



Gambar 5. Desain Jaringan SDN Babadan 01

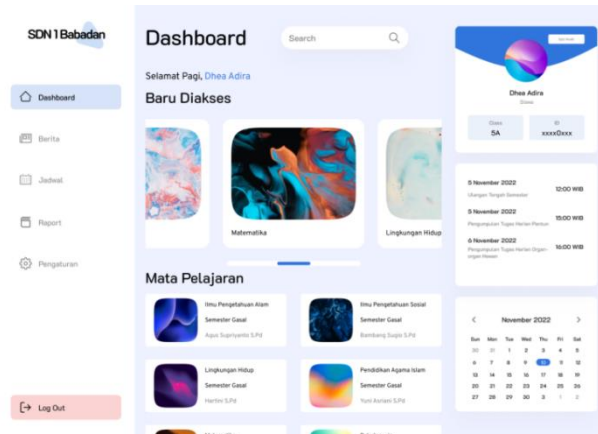
2) Desain User Interface

a) Halaman Login

The screenshot shows a login interface for 'Sistem Informasi Manajemen SD Babadan 01'. It features a white rectangular form on a blue background. Inside the form, there are two input fields: 'No Nama Pengguna' and 'No Kata Sandi'. Below these fields is a blue 'Masuk' button and a link that says 'Lupa Kata Sandi?'. The form is titled 'Sistem Informasi Manajemen SD Babadan 01' at the top. At the bottom of the page, there is a small copyright notice: 'Copyright By Kelompok 1'.

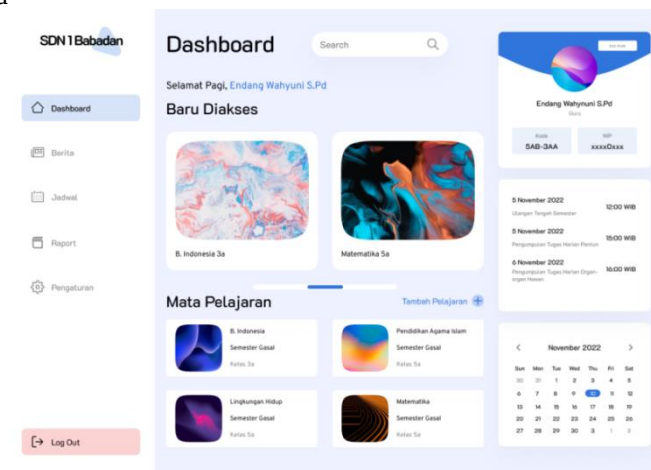
Gambar 6. Halaman Login

b) Halaman Dashboard Siswa



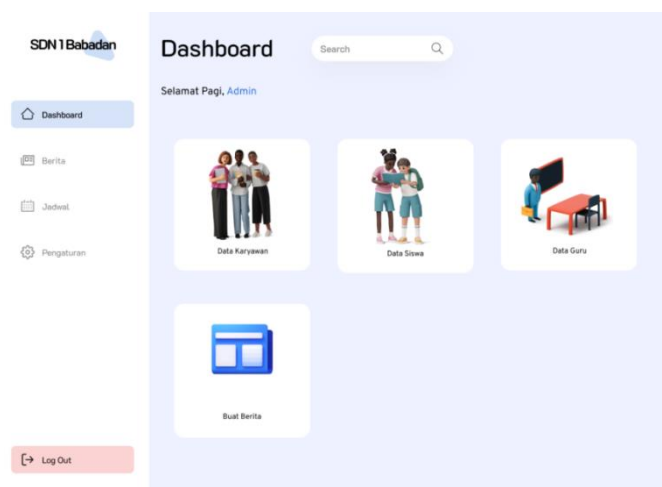
Gambar 7. Halaman Dashboard Siswa

c) Halaman Dashboard Guru



Gambar 8. Halaman Dashboard Guru

d) Halaman Admin



Gambar 9. Halaman Admin

e) Halaman Form Pendaftaran

SDN1 Babadan

Dashboard

Selamat Pagi, Admin

Data Siswa

Nama Lengkap: Dhea Adira

Tempat Lahir: Madiun

Tanggal Lahir: 10-09-2015

Jenis Kelamin: Perempuan

Alamat Lengkap: Ds. Babadan Kec. Balerejo Kab. Madiun

Tambah Data

[Log Out](#)

Gambar 10. Halaman Form Pendaftaran

f) Halaman Jadwal Pelajaran

SDN1 Babadan

Jadwal

Jadwal Pelajaran Kelas 5a

Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at	Sabtu
Matematika	B. Indonesia	IPS	IPA	B. Jawa	Pensjorkes
B. Inggris	Matematika	IPA	Matematika	B. Indonesia	Lingkungan Hidup
PKN	B. Jawa	Lingkungan Hidup	B Inggris	PKN	Matematika
	IPS		PAI		

[Log Out](#)

Gambar 11. Halaman Jadwal Pelajaran

g) Halaman Materi

SDN1 Babadan

Pelajaran

Matematika 5a

Endang Wahyuni S.Pd

Dashboard / Mata Pelajaran / Matematika

Pendahuluan

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur. Volutpat vel egestas nec id. Integer ut tincidunt fermentum aliquam nec. Tempor consectetur ut cursus eget a congue convallis. Leo consequat volutpat egestas mi orci penatibus quis ornare massa.

Materi 1

Pembagian

Materi 2

Perkalian

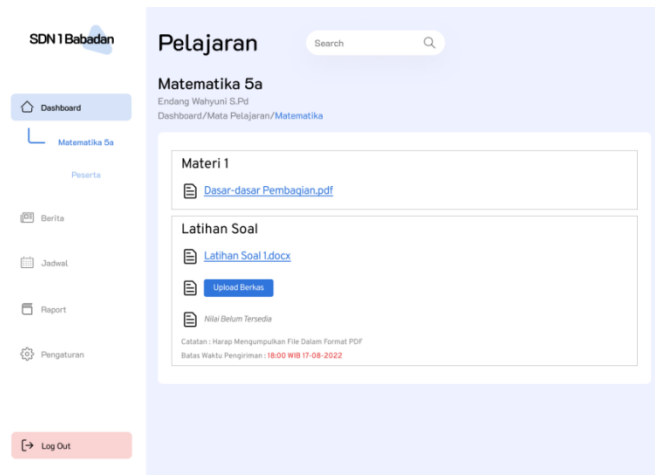
Materi 3

Pengurangan

[Log Out](#)

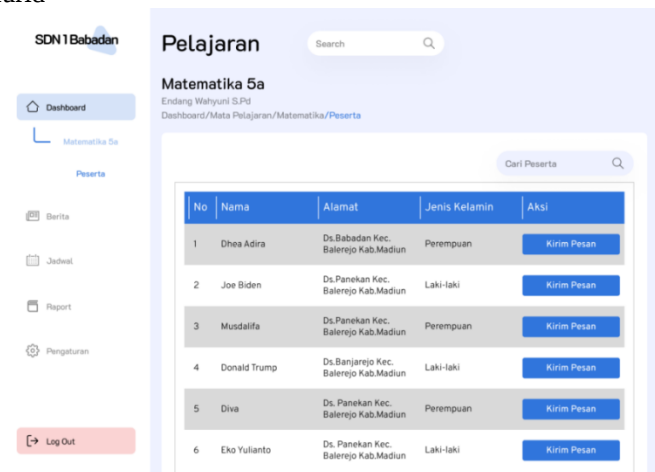
Gambar 12. Halaman Materi

h) Halaman Upload Tugas



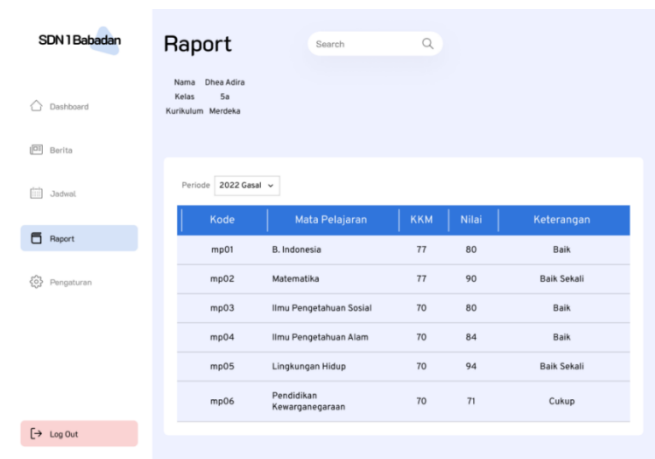
Gambar 13. Halaman Upload Tugas

i) Halaman Daftar Peserta Murid



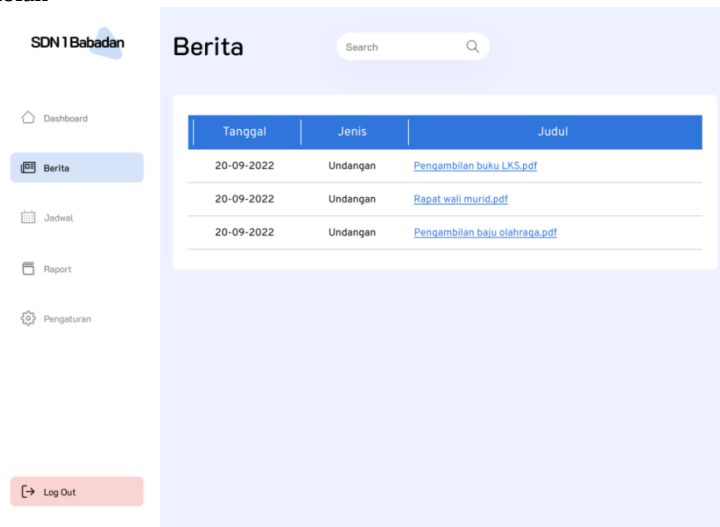
Gambar 14. Halaman Peserta Murid

j) Halaman Report



Gambar 15. Halaman Peserta Murid

k) Halaman Informasi Sekolah



Gambar 16. Halaman Informasi Sekolah

d. Who (orang)

Bagian ini menjelaskan SDM yang melakukan perancangan dan mengelola sistem informasi akademik dan manajemen di SDN Babadan 01.

- 1) Operator (admin)

e. When (waktu)

Bagian ini menjelaskan waktu proses analisa dan perencanaan pada sistem informasi akademik dan manajemen di SDN Babadan 01.

- 1) Menentukan kebutuhan entitas
- 2) Membuat diagram use case
- 3) Membuat ERD
- 4) Membuat Desain *User Interface* (UI)

Dengan alokasi waktu sebagai berikut :

Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

Berikut adalah jadwal untuk pelaksanaan kegiatan Desain Enterprise Arsitektur:

	September				Oktober				November				Desember			
Minggu ke	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Inisialisasi Perencanaan																
Permodelan Proses Bisnis																
Sistem dan Teknologi Saat Ini																
Arsitektur Data																
Arsitektur Aplikasi																
Arsitektur Teknologi																
Rencana Implementasi																

Gambar 17. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

f. Why (motivasi)

Bagian ini menjelaskan mengenai aturan yang diterapkan pada saat proses perancangan sistem informasi akademik dan manajemen.

- 1) Menentukan hak akses pada system

2) Menentukan entitas dan *Primary Key***5. KESIMPULAN DAN SARAN****5.1. Kesimpulan**

Dari penelitian yang telah dilakukan mendapatkan hasil yaitu sebuah perancangan Sistem Informasi Manajemen dan Akademik SDN Babadan 01 menggunakan framework zachman. Hasil Analisa Perancangan Sistem Informasi Manajemen ini dapat membantu SDN Babadan 01 untuk proses pembuatan aplikasi Sistem Informasi Manajemen. Perancangan Sistem Informasi Manajemen dan Akademik ini diharapkan dapat membantu proses bisnis yang sedang berjalan di SDN Babadan 01 secara online dan terintegrasi.

- a. Sebagai acuan untuk membangun Sistem Informasi Manajemen di SDN Babadan 01.
- b. Memberi kemudahan kepada SDN Babadan 01 untuk menyesuaikan kebutuhan Sistem Informasi dengan proses bisnis yang sedang berjalan

5.1. Saran

Semoga hasil dari penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar dalam pengembangan Sistem Informasi Manajemen dan Akademik agar dapat selaras dengan tujuan proses bisnis dari SDN Babadan 01.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Efferi, "DINAMIKA PERSAINGAN ANTAR LEMBAGA PENDIDIKAN," *JOURNAL OF EMPIRICAL RESEARCH IN ISLAMIC EDUCATION*, vol. VOL 2, no. NO 1, pp. 96–116, 2014.
- [2] U. Hanifah Salsabila, M. Ulil Ilmi, Nurfadila, S. Aisyah, and R. Saputra, "Peran Teknologi Pendidikan dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan di Era Disrupsi," *Journal on Education*, vol. 03, no. 01, pp. 104–112, 2020.
- [3] S. Saepudin, E. Pudarwati, C. Warman, S. Sihabudin, and G. Giri, "Perancangan Arsitektur Sistem Pemesanan Tiket Wisata Online Menggunakan Framework Zachman," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 11, no. 2, pp. 162–171, 2022, doi: 10.32736/sisfokom.v11i2.1415.
- [4] A. Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)," *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 4, no. 2, pp. 107–116, 2016, doi: 10.1145/358315.358387.
- [5] G. A. S. Lestari, T. Afrizal, and M. Mahyudi, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA SISWA DAN GURU PADA TK DARMA BAKTI DEPOK BERBASIS JAVA," *Jurnal Informatika dan Teknologi Komputer*, vol. 2, no. 3, pp. 213–226, 2022.
- [6] S. Monalisa *et al.*, "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Obat Pada Rumah Sakit Jiwa Tampan Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 5341, no. October, pp. 2579–5341, 2018.
- [7] R. Yunis, K. Surendro, and E. S. Panjaitan, "PENGEMBANGAN MODEL ARSITEKTUR ENTERPRISE UNTUK PERGURUAN TINGGI," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, vol. 8, no. 1, pp. 9–18, 2010.