



JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER

Halaman Jurnal: <https://journal.amikveteran.ac.id/index.php/jitek>
Halaman UTAMA Jurnal : <https://journal.amikveteran.ac.id/index.php>



PERANCANGAN WEBSITE MARKETPLACE BERBASIS PHP DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Femmy Novica Ramadanis^a, Mohamad Daffa Adriansyah^b, Muhammad Fadhil Alamsyah^c, Rizkia Meinita^d, Tri Putra Satriawan^e, Ricky Firmansyah^f

^{abcdef} Universitas Adhirajasa Reswara Sanjaya, Antapani
tripsatriawan30@gmail.com

ABSTRACT

The development of marketplace-based online trading facilities has been widely circulated in Indonesia. However, there are no services to provide marketplace-based jobs. Even though this service is really needed by the community, especially with the increasing number of unemployed in Indonesia. These employment services are website-based so that people don't have to go to each company, just stay at home and attach several files as support to get a job. With this application, information on job vacancies in an area can be disseminated on this system. This freelance marketplace deployment system was built using the waterfall method with four stages of applicable methods, namely requirements analysis, system design, implementation, and system testing using the PHP and Codeigniter 3 programming languages. , ordering, talent details, logout.. On the other hand, the advantages of looking for a job online are that apart from being flexible, it can also open up new and broad opportunities. And it can reach various aspects of society.

Keywords: Codeigniter 3; Framework ; Freelance; Marketplace; Php; Website; Erd; Flowchart;

Abstrak

Perkembangan teknologi sarana perdagangan online berbasis marketplace sudah banyak beredar di Indonesia. Namun belum ada layanan jasa untuk menyediakan lapangan pekerjaan berbasis marketplace. Padahal layanan ini sangat dibutuhkan oleh masyarakat apalagi dengan semakin meningkatnya jumlah pengangguran yang ada di Indonesia. Layanan jasa penyedia lapangan pekerjaan ini berbasis website sehingga masyarakat tidak harus mendatangi tiap-tiap perusahaan cukup berdiam diri di rumah dan melampirkan beberapa file sebagai penunjang untuk mendapatkan pekerjaan. Dengan aplikasi ini, Informasi lowongan pekerjaan di suatu wilayah dapat disebarluaskan pada sistem ini. Sistem penyebaran marketplace freelance ini dibangun dengan metode waterfall dengan empat tahapan metode yang berlaku yakni analisa kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan pengujian sistem dengan Bahasa pemrograman PHP dan Codeigniter 3. Adapun fitur yang ada pada aplikasi marketplace ini adalah login, filtering data berdasarkan kategori, pemesanan, detail talent, logout.. Di sisi lain, keuntungan yang didapat mencari pekerjaan online adalah selain fleksibel bisa juga membuka peluang secara baru dan luas. serta dapat menjangkau berbagai aspek dalam masyarakat

Kata Kunci: Codeigniter 3; Framework ; Freelance; Marketplace; Php; Website; Erd; Flowchart;

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di saat sekarang ini telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Perkembangan teknologi ini sangat membantu dalam berbagai hal. Terutama memudahkan para pekerja untuk mencari pekerjaan diluar negeri maupun dalam negeri. Masyarakat saat ini membutuhkan baik itu pelayanan, mencari kerja secara online yang bisa diakses cepat dan dilihat dari berbagai kalangan dengan jaringan yang mendunia.

Dalam bidang perancangan situs web. Daya guna serta modularitas seakan sudah menjadi istilah umum yang hampir setiap hari digunakan ditengah kejenuhan ketika harus menulis ulang kode yang sama untuk beberapa aplikasi atau web perusahaan, berkat adanya framework yang mampu membantu dan mencari pekerjaan secara signifikan.

Oleh karena itu, dalam jurnal ini diusulkan aplikasi marketplace yang dapat memudahkan serta menjadi wadah bagi para pekerja lepas. Serta selain bermanfaat dalam bidang teknologi informasi dengan hadirnya marketplace ini dapat mencakup berbagai perkembangan dalam sector perekonomian. Dengan lahirnya website ini dapat membantu untuk mempertemukan para pelaku bisnis dengan lawan bisnisnya dengan mudah, serta membuat masyarakat semakin kreatif untuk mau belajar dan mengaplikasikan hal baru sebagai pelaku dalam marketplace freelance tersebut. Website ini memiliki tujuan utama untuk menekan angka kemiskinan yang semakin lama kian meningkat dengan pesat.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Marketplace

Marketplace adalah sebagai bentuk pasar elektronik yang didalamnya terdapat kegiatan menjual dan membeli suatu barang ataupun jasa. Tidak hanya itu saja pelangganpun disediakan keamanan dalam berbelanja dengan adanya metode pembayaran yang banyak dan beragam, serta kemudahan dalam proses pembayaran itu sendiri. Marketplacepun memiliki banyak jenisnya diantaranya ada marketplace murni dan ada juga marketplace konsinyasi. Marketplace murni memiliki kebebasan dalam menjual serta melakukan transaksi produk. Sedangkan marketplace konsinyasi ialah penjual hanya memiliki akses sebagai penitip produk saja. Sebagai contoh pasar dari yang sudah beredar di Indonesia diantaranya seperti bukalapak, tokopedia, shopee, Alibaba, kaskus, olx, dan masih banyak lagi pasar dagang yang telah berkembang di Indonesia. Maka dari itu marketplace merupakan suatu platform sebagai penghubung antara pihak pembeli dengan penjual secara aman dan mudah.

2.2 Codeigniter 3

Codeigniter 3 adalah salah satu struktur php yang berbasis MVC (model view control) yang bersifat open source digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. Codeigniter 3 menggunakan PHP 7 pada pengaplikasiannya. Merupakan cara yang digunakan untuk menggambarkan kebutuhan data dari suatu organisasi biasanya diolah oleh sistem analisis dalam tahap analisis sebagai ketentuan proyek pengembangan suatu sistem. Sementara seolah-olah teknik visual atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD disertai dengan ketelitian yang pendukung merupakan bentuk data yang pada urutannya digunakan sebagai ketentuan untuk database.

2.3 Freelance

Freelance adalah bekerja secara bebas tanpa terikat suatu kontrak dengan perusahaan atau korporate tertentu, orang yang bekerja freelance disebut dengan freelancer, atau ada juga yang menyebut sebagai pekerja bebas. Mereka bekerja secara mandiri, tidak terikat dengan adanya suatu perjanjian jangka panjang dengan satu perusahaan atau pada pemberi pekerjaan tertentu. Para pekerja freelance bisa mendapatkan suatu pekerjaan dari mana saja dan kapanpun dia mau, bahkan dapat mengerjakannya sembari liburan pun bisa, yang penting terpenting pekerjaan tersebut bisa selesai dengan baik dan sesuai dengan waktu yang sudah ditentukan pada saat perjanjian.

2.4 Flowchart

Flowchart adalah mendeskripsikan melalui suatu bentuk gambar dimulai dengan langkah-langkah dan urutan sesuai aturan dari suatu program. Menolong proses pengamatan dan pengoperasi program untuk menyelesaikan suatu masalah kedalam suatu bentuk yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam proses pengoperasiannya.

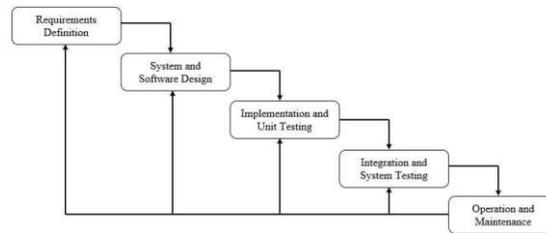
2.4 PHP

PHP merupakan singkatan dari Hypertext Pre-processor, yang sebelumnya berasal dari Personal Home Pages. Adalah bahasa pemrograman open source yang banyak digunakan oleh para developer. Manajemen database yang biasanya digunakan untuk proses mengkoding PHP misalnya seperti MySQL, tapi ada juga yang menggunakan Oracle, Microsoft Access dan lain-lain. PHP disebut juga sebagai bahasa pemrograman script dengan sistem server side, karena PHP di proses pada komputer server.

3. METODOLOGI PENELITIAN

Perancangan website ini di rancang dengan metode SLDC (Software Development Life Cycle). Salah satu bagian dari metode SLDC adalah metode SDLC Waterfall. Metode SDLC Waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak dengan berurutan dimana seluruh proses pengerjaan memiliki tahapan yang

runtut yang sesuai dengan yang di ilustrasikan terus mengalir ke bawah seperti air terjun. Adapun tahapan dalam metode Waterfall adalah tahapan analisa kebutuhan, tahapan desain sistem, tahapan penulisan kode, tahapan pengujian program, dan terakhir adalah pengumpulan informasi masalah.



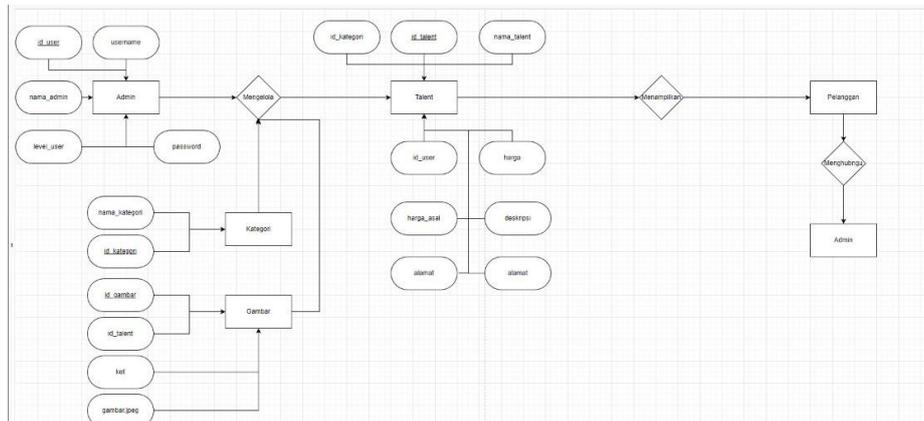
Gambar 3.1 Metode Waterfall

Tahapan tahapan metode waterfall diantaranya terdiri dari beberapa bagian diantaranya terdapat 5 tahapan dalam metode waterfall tersebut yaitu tahapan *Requirement analysis*, *System and software design*, *implementation and unit testing*, *integration and system testing*, *operation and maintenance*.

Tahapan Requirement analysis yakni sebagai merupakan suatu tahapan dengan tujuan mengetahui informasi apa saja yang di butuhkan oleh klien. kemudian pada tahapan berikutnya yakni tahapan system and software design merupakan bentuk pelaksanaan dari tahapan sebelumnya dengan cara memberikan gambaran kepada klien mengenai solusi dari kebutuhan yang klien butuhkan. kemudian ada tahapan implementation and unit testing. dimana tahapan ini ialah sebagai bentuk pembuatan dari perangkat lunak itu sendiri. dan kemudian diuji cobakan untuk seluruh isi perangkat lunak apakah perangkat ini sudah layak untuk digunakan. berikutnya terdapat tahapan integrasi and system testing. ialah membuat program ini menjadi semakin berkembang secara keseluruhan lalu diuji coba secara masal bertujuan sebagai identifikasi kemungkinan adanya kegagalan dari sistem perangkat lunak tersebut. terakhir terdapat tahapan operation and maintenance. dimana pada tahapan ini perangkat lunak sudah siap untuk digunakan secara masal dan untuk melakukan perawatan pada perangkat lunak tersebut.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan website ini terlampir ERD sebagai bentuk acuan pembuatan website berikut lampiran gambar ERD :



Gambar 4.1 ERD

Perancangan freelance ini memiliki 5 entitas yakni Admin, Talent, Pelanggan, Kategori, Gambar. Admin memiliki field id_user, username, password, nama_admin, level_user. Talent ada id_talent, id_kategori, nama_talent. Kategori ada id_kategori, nama_kategori. Gambar id_gambar, id_talent, ket, gambar. Pelanggan memiliki field id_pelanggan, nama_pelanggan, dan alamat.

Awalan pertama admin mengelola talent dengan login terlebih dahulu menggunakan username dan password setelah masuk ke halaman pengelolaan talent admin bisa menambah, mengubah, menghapus talent. sama dengan kategori dan gambar, 2 entitas tersebut sama dengan talent, admin juga bisa menambah, mengubah, menghapus data entitas tersebut. kategori dan gambar berelasi dengan talent. seperti **JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER Vol.2, No.2, Juli 2022, pp. 190 - 197**

di entitas talent ada id_kategori, yang foreign key nya berada di entitas talent. admin mengelola talent yang akan di tampilkan di pelanggan dan pelanggan akan bisa menghubungi talent melalui admin.

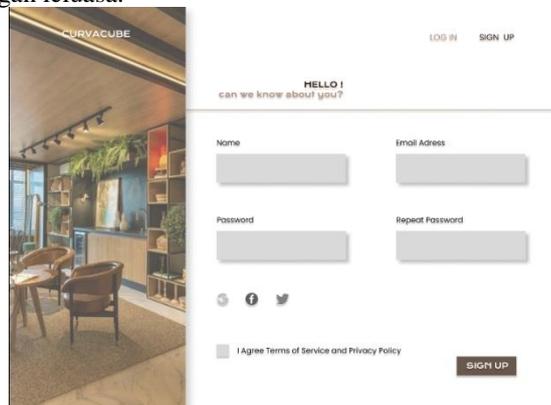
Berdasarkan hasil yang kita dapat setelah melakukan perancangan pembuatan website di atas ,tidak hanya menghasilkan ERDnya saja melainkan menghasilkan pula suatu gambaran terkait tampilan website itu sendiri yaitu seperti yang tertera di bawah ini :



Gambar 4.2

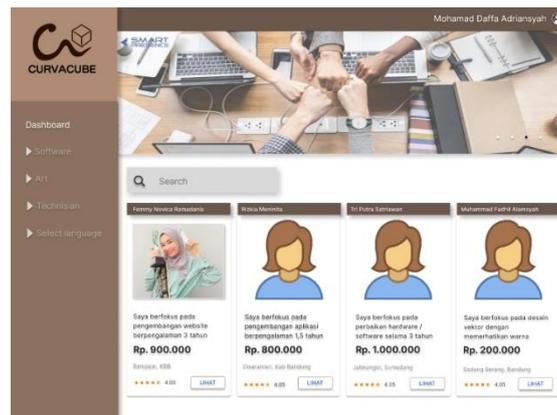
Tema ini ditetapkan untuk memudahkan para user dalam menggunakan website ini, dengan mengambil tema yang simple serta beberapa perpaduan warna yang tidak terlalu mencolok serta hanya menggunakan beberapa warna yang simple bertujuan agar para pengguna dapat merasa nyaman .

Suatu menu penyambut dengan menampilkan form login sebagai bentuk awal untuk mengakses situs ini. selain itu fungsi dari tampilan ini sebagai suatu ciri dimana pengguna dapat terdaftar sebagai anggota dari website ini. dengan cara diadakannya menu log in ini berarti anggota diberikan akses untuk masuk ke dalam website tersebut dengan leluasa.



Gambar 4.3

Pada tampilan kedua ini disajikan menu untuk sign up dengan tujuan sebagai bentuk registrasi para calon pengguna website agar datanya dapat tercantum pada situs yang meraka akses..tidak hanya dengan cara memasukkan data diri saja. dengan dihadirkannya pilihan registrasi melalui akun google , facebook atau twitter bertujuan memudahkan para calon pengguna untuk mendaftar sebagai anggota ke website tersebut.



Gambar 4.4

Pada tampilan ketiga yakni sebagai tampilan utama setelah log in website para pengguna disajikan berbagai menu pilihan untuk nantinya para pengguna. Butuh.baik itu sebagai user yang mencari tenaga professional untuk nantinya membantu para user dalam menyelesaikan pekerjaanya.ataupun sebagai para calon pekerja dalam mencari pekerjaan yang sesuai dengan bidang keahliannya.

Berikut contoh scipt dari tampilan di atas

```
File Model

public function get_all_data() //function untuk mengumpulkan semua data yang akan di
tampilkan di controller
{
    $this->db->select('*');
    $this->db->from('tbl_talent');
    $this->db->order_by('id_talent', 'desc');
    return $this->db->get()->result();
}

File Controller

public function index()
{
    $data = array( //array disini untuk mengirim data ke foreach Folder views
        'title' => 'Talent',
        'talent' => $this->m_talent->get_all_data(), //get_all_data disini di ambil
dari model di atas
        'isi' => 'talent/v_talent',
    );
    $this->load->view('layout/v_wrapper_backend', $data, FALSE);
}

File Views
<div class="container">
    <div class="row">
```

```

<div class="card card-solid">
  <div class="card-body pb-0">
    <div class="row d-flex align-items-stretch">
      <?php foreach ($talent as $key => $value) { ?> //disini foreach
berguna untuk me-looping data dari array
      <div class="col-12 col-sm-6 col-md-4 d-flex align-items-
stretch">
        <div class="card bg-light">
          <div class="card-body pt-0">
            <div class="row">
              <div class="col-7">
                <h2 class="lead"><b><?=$value->nama_talent
?></b></h2> //value array nama talent
                <ul class="ml-4 mb-0 fa-ul text-muted">
                  <li class="small"><span class="fa-
li"><i class="nav-icon fas fa-th"></i></span>
                    </li>
                  </ul>
                </div>
                <div class="col-5 text-center">
                  <a href="<?=$base_url('home/detail_talent/'
. $value->id_talent) ?>"> </a> //value array gambar
talent
                </div>
              </div>
            </div>
            <div class="card-footer">
              <div class="text-right">
                <div class="text-center">
                  <p class="btn btn-sm btn-warning"
style="color:#1f3b5d">Rp.
                    <?=$value->harga ?> //value array
harga talent
                </p>
              </div>
            </div>
            <div class="text-left">
              <p class=""><i class="fas fa-map-marker-alt mr-
1"></i><?=$value->alamat ?></p> //value array alamat talent
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
      <?php echo form_close(); ?>
    </div>
  </div>
<?php } ?> //disini end foreach

```

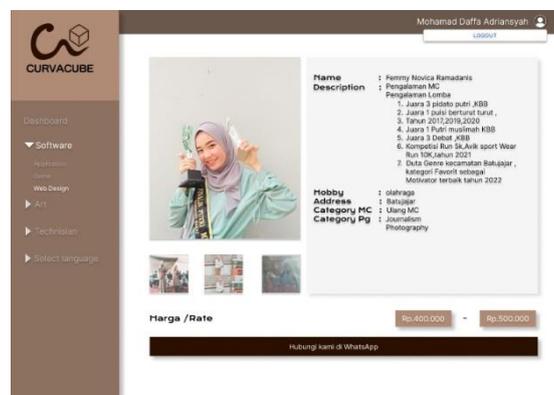
```

        </div>
    </div>
</div>
</div>
</div>

```

Penjelasan singkat tentang script di atas yang bersinggungan dengan stuktur data

1. Di file model terdapat pengambilan data yang di tulis sebagai "public function get_all_data" yang akan dipanggil controller
2. Di dalam file controller ada terdapat pengambilan data dan variable yang di bungkus oleh array yakni variable talent yang akan di looping di folder views
3. Dalam folder views terdapat looping data yang akan me-looping semua data yang akan di panggil berdasarkan variable di array cotroller yang datanya berada di model.



Gambar 4.5

Setelah user mendapatkan apa yang mereka butuhkan, disajikan dengan tampilan lebih spesifik mengenai berbagai data diri yang diberikan, meliputi identitas para jasa profesional. Serta apa saja keahlian yang dimiliki oleh para tenaga kerja profesional tersebut agar sesuai dengan apa yang para user butuhkan dengan tepat sasaran.

Jika sudah mendapatkan tenaga profesional yang dibutuhkan maka user dapat dialihkan kedalam menu link whatsapp untuk melanjutkan diskusi mengenai proyek yang sedang dilakukan,

Diakhir terdapat menu log out untuk para user mengakhiri pencarian tenaga kerja profesional tersebut.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

berdasarkan penjelasan diatas dapat kita simpulkan bahwa :

1. Media online sangat berperan besar teknisnya website terhadap kebutuhan /pekerjaan manusia khususnya para pekerja lepas.
2. perancangan website menggunakan framework conditione gter 3 pada marketplace freelance

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fauzi, Rahmat, Satrio Wibowo, and Dela Youlina Putri. "Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website." *Fountain of Informatics Journal* 3.1 (2018): 5-11.
- [2] Al-Fatta, Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi Al Bahra. 2006. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta.

- [3] Fuad, Cristine, Nurlela, Sugiarto & Paulus, 2000. Pengantar Bisnis. Jakarta : Gramedia Kusri & Andi Koniyo, 2007.
- [4] Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [5] M. Jogiyanto H, 1989. Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [6] Rudyanto. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan Mysql. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [7] Yuhefizard. 2008. Database Manajemen menggunakan Microsoft Acces 2003. Jakarta : Elex Media Komputindo
- [8] M. I. Pratiwi, “Penyelesaian Wanprestasi dalam Perjanjian Sewa Menyewa Mobil antara Penyewa,” Teknologi Informatika, pp. 13, 2014.
- [9] Robin Nixon, “Learning PHP, MySQL, and JavaScript: A Step-by-Step Guide to Creating Dynamic Websites.”, O'Reilly Media, 2009.
- [10] T.-H, Wang, “Developing an assessment-centered e-Learning system for improving student learning effectiveness,” Computers & Education, vol. 73, pp. 189-203, 2014.
- [11] R. C. Clark and R. E. Mayer, E-learning and the science of instruction: “Proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning”, San Francisco: CA: Jossey-Bass, 2011.